

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) OBJEK  
WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI  
HILIR**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

**ZULFAN HARITS ALFARISY**

**11453101683**



UIN SUSKA RIAU

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
2021**



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) OBJEK  
WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI  
HILIR**

**TUGAS AKHIR**

Oleh:

**ZULFAN HARITS ALFARISY**

**11453101683**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir  
di Pekanbaru, pada tanggal 6 Juli 2021

**Ketua Program Studi**

**Idria Maita, S.Kom., M.Sc.**

**NIP. 197905132007102005**

**Pembimbing**

**Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom.**

**NIK. 130517051**



## LEMBAR PENGESAHAN

### APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

#### TUGAS AKHIR

Oleh:

**ZULFAN HARITS ALFARISY**

**11453101683**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 5 Juli 2021

Pekanbaru, 5 Juli 2021

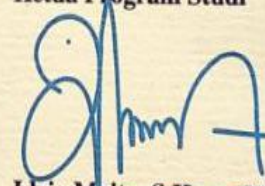
Mengesahkan,



**Dr. Hartono, M.Pd.**

**NIP. 196403011992031003**

**Ketua Program Studi**



**Idria Maita, S.Kom., M.Sc.**

**NIP. 197905132007102005**

#### DEWAN PENGUJI:

**Ketua : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.**

**Sekretaris : Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom.**

**Anggota 1 : Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.**

**Anggota 2 : M. Afdal, S.T., M.Kom.**



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





## LEMBAR PERNYATAAN

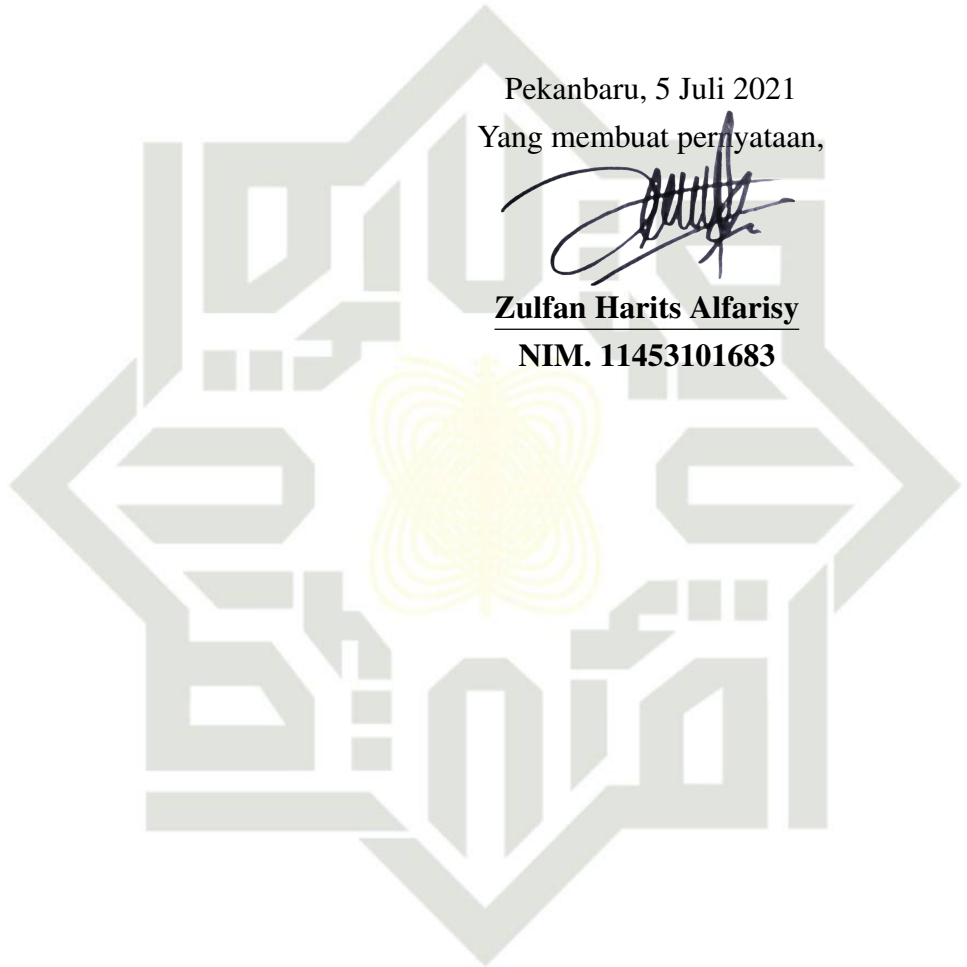
Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diadukan dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 5 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,

**Zulfan Harits Alfarisy**

**NIM. 11453101683**



UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah wa syukurillah. Segala puji bagi Allah S.W.T, Tuhan yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Sujud syukur ku persembahkan kepada-Mu atas segala karunia, kelimpahan dan nikmat yang telah Engkau berikan kepadaku. Atas karunia dan izinmu yang telah membantuku dalam mengerjakan laporan Tugas Akhir yang telah kubuat.

Shalawat dan salam dilimpahkan kepada Nabi Muhammad S.A.W dengan mengucapkan Allahumma Sholi Ala Sayyidina Muhammad Wa Ala Ali Sayyidina Muhammad. Kupersembahkan sebuah karya yang telah kubuat kepada orang yang kusayangi dan orang-orang yang menyayangiku serta orang-orang yang telah membantu dan mendukungku dalam membuat karya Tugas Akhir ini.

Saya dedikasikan semua yang telah saya lakukan selama ini kepada kedua orang tua, karena telah memberikan banyak dukungan dan cinta tanpa batas, juga tak henti-hentinya berdo'a untuk saya demi masa depan yang lebih baik lagi. Namun saya belum bisa membalas segala kebaikan yang telah mereka berikan kepada saya. Hanya bisa memberikan selembarnya kertas berisi lembar persembahan untuk kedua orang tua saya.

Semoga ini merupakan langkah awal untuk membuat Ayah dan Ibu saya Bahagia. Untuk Ayah dan Ibu, terima kasih untuk semuanya, terima kasih untuk didikannya yang telah engkau ajarkan kepada saya, dan terima kasih untuk dukungan dan do'a yang tiada hentinya.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh Alhamdulillah Rabbil 'Alamin, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan topik Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Objek Wisata berbasis Android di Kabupaten Indragiri Hilir. Penulisan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam rangka menyelesaikan studi Strata-1 (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, shalawat beserta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wassalam, mudah-mudahan kita semua selalu mendapat syafaat Yaumul Akhir kelak dan dalam lindungan Allah Subhanahu Wa Ta'ala Amin.

Dalam penyusunan dan penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak akan terwujud dengan baik tanpa adanya bantuan dari semua pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih banyak kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Khairunnas Rajab M.Ag., sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau yang telah memberikan banyak dukungan, nasehat, saran yang sangat penulis butuhkan, Terimakasih ibu, Semoga selalu diberi kesehatan oleh Allah dan Keberkahan. Aamiin.
4. Bapak Eki Saputra S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
5. Ibu Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom., sebagai dosen pembimbing tugas Akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan motivasi dan masukan terhadap penulis, serta memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berharga dalam penyelesaian laporan Tugas Akhir ini dan nasehat kehidupan sehari-hari. Terimakasih Ibu, semoga Allah membalas semua kebaikan Ibu, dan selalu diberi kesehatan, rezeki yang lebih serta senantiasa berlimpah rahmat dan berkah dari Allah Subhanahu Wa Ta'ala.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Amin.

6. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc. selaku ketua sidang pada tugas akhir ini yang telah memberikan masukan perkara hidup di atas muka bumi Allah, agar ingat perkara hidup setelah mati, menjadi orang yang bermanfaat bagi orang lain.
7. Bapak T. Khairil Ahsyar, S.Kom, M.Kom. selaku dosen penguji I (satu) Tugas Akhir yang telah memberi masukan berupa kritik dan saran yang membangun sehingga mendekati kesempurnaan pada laporan Tugas Akhir ini.
8. Bapak M. Afdal, ST, M.Kom selaku dosen penguji II (dua) Tugas Akhir yang telah memberi masukan berupa kritik dan saran, serta motivasi yang membangun sehingga membuat penulis semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Bapak Inggih Permana, ST., M.Kom., selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama masa perkuliahan dan Tugas Akhir, Terimakasih Ibu, semoga selalu dalam lindungan Allah.
10. Bapak Inggih Permana, ST., M.Kom., selaku Koordinator Tugas Akhir yang telah memberikan masukan yang membangun untuk perbaikan laporan Tugas Akhir ini.
11. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
12. Keluargaku tercinta yang sayang dan kasihnya tak terbalas, cintanya tak pernah pudar dan tak pernah berubah, ayahanda M. Thaimal Alqaf dan ibunda Nurmah serta Adik Githa Aulia Rahmah Semoga beliau dalam lindungan Allah Subhanahu Wa Ta'ala dimana pun berada, dan penulis memohon doa semoga pengorbanan beliau mendapat keridhoan dari Allah. Aamiin.
13. Terima Kasih untuk Wilna Apriani yang selalu membantu dan menyemangati dalam semua hal yang menyangkut dengan skripsi.
14. Keluarga besar Sistem Informasi 2014 khususnya Kelas B, Semoga setiap gerak dan langkah teman-teman selalu diberkahi Allah. Aamiin
15. teman-teman seperjuangan
16. Teman-teman satu kos dan teman-teman seperjuangan, Renggi Restia, Rusdi Hidayah, Shohibul Sulton, M.Syafrizal, Firmansyah, Alex Swandi, Jeffri Antoni, Arta Utama, Nopri Wahyudi, Risun Hidayat, Egi Ilham Elnusa, Desfah Iriadi, Ifvo Deky Wirawan dan yang penulis anggap seperti saudara sendiri dan turut mendukung penulis.
17. Terima Kasih untuk Teman-teman nongkrong saya, terutama M. Alansyari, Bayu Alfiandinata, Habli, Idris, M. Ali Ikbal, Sultan, Jufryzal Nurman, A-





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

gung Prasetyo, yang selalu mendukung penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir

8. Untuk teman-teman KKN, tahun 2017 tetap selalu solid. Terimakasih untuk semangatnya. Semoga setiap keadaan dan kondisi setiap gerak dan langkah di bimbing oleh Allah.

9. Semua pihak yang telah terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam pelaksanaan dan penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Pekanbaru, 6 Juli 2021

Penulis,

**Zulfan Harits Alfarisy**

**NIM. 11453101683**

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

# APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

**ZULFAN HARITS ALFARISY**  
**NIM: 11453101683**

Tanggal Sidang: 5 Juli 2021  
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

## ABSTRAK

Pariwisata merupakan suatu hal penting bagi suatu daerah, terlebih bagi Kabupaten Indragiri Hilir sebuah kabupaten yang terletak di Provinsi Riau, Indonesia. Kabupaten Indragiri Hilir terletak di pantai Timur pulau Sumatera, merupakan gerbang selatan Provinsi Riau, dengan luas daratan 11.605,97 Km<sup>2</sup> dan perairan 7.207 Km<sup>2</sup> berpenduduk kurang lebih 683.354 jiwa yang terdiri dari berbagai etnis, Indragiri Hilir yang sebelumnya dijuluki “Negeri Seribu Parit” yang sekarang terkenal dengan julukan “NEGERI SERIBU JEMBATAN” dikelilingi perairan berupa sungai-sungai besar dan kecil, parit, rawa-rawa dan laut, secara fisiografis. Salah satu tugas Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata adalah untuk mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir tersebut kepada masyarakat. Pada saat ini, Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata melakukan usaha promosi pariwisata dengan menggunakan media sosial, seperti instagram dan juga media cetak, seperti buku, brosur, spanduk, leaflet, poster. Tidak tersedianya informasi yang jelas mengenai suatu tempat wisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir ini menyebabkan tempat-tempat pariwisata tersebut belum sepenuhnya dikenal dan dinikmati oleh wisatawan lokal maupun wisatawan mancanegara. Berdasarkan permasalahan yang dikemukakan, penulis berkeinginan untuk melakukan sebuah penelitian dalam bentuk tugas akhir yang berjudul “Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Objek Wisata berbasis Android di Kabupaten Indragiri Hilir”.

**Kata Kunci:** Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan, *Location Based Service*, Pariwisata.





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

# **APPLICATION LOCATION BASED SERVICE (LBS) ATTRACTIONS ANDROID-BASED IN INDRAGIRI HILIR**

**ZULFAN HARITS ALFARISY**  
**NIM: 11453101683**

*Date of Final Exam: July 5<sup>th</sup> 2021*  
*Graduation Period:*

*Department of Information System*  
*Faculty of Science and Technology*  
*State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau*  
*Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru*

## **ABSTRACT**

*Tourism is an important thing for an area, especially for Indragiri Hilir Regency, a district located in Riau Province, Indonesia. Indragiri Hilir Regency is located on the east coast of the island of Sumatra, is the southern gateway of Riau Province, with a land area of 11,605.97 Km<sup>2</sup> and waters 7,207 Km<sup>2</sup> with a population of approximately 683,354 consisting of various ethnicities, Indragiri Hilir previously nicknamed "Negeri Seribu Parit" which is now known as the "NEGERI SERIBU JEMBATAN" is surrounded by waters in the form of large and small rivers, ditches, swamps and the sea, physiographically. One of the tasks of the Youth, Sports, Culture and Tourism Office is to promote tourism in Indragiri Hilir Regency to the public. At this time, the Department of Youth, Sports, Culture and Tourism is conducting tourism promotion efforts using social media, such as Instagram and also print media, such as books, brochures, banners, leaflets, posters. The unavailability of clear information about a tourist spot in Indragiri Hilir Regency has caused these tourism places not to be fully known and enjoyed by local and foreign tourists. Based on the issues raised, the author intends to conduct a study in the form of the final project entitled "Application Location Based Service (LBS) attractions Android-based in Indragiri Hilir".*

**Keywords:** *Youth, Sports, Culture Service, Location Based Service, Tourism.*

UIN SUSKA RIAU

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xix</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	<b>xx</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	4
1.3 Batasan Masalah . . . . .	4
1.4 Tujuan . . . . .	4
1.5 Manfaat . . . . .	5
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	5
<b>LANDASAN TEORI</b>	<b>7</b>
2.1 Pengertian Pariwisata . . . . .	7
2.1.1 Tujuan Wisata . . . . .	7
2.1.2 Objek dan Daya Tarik Wisata . . . . .	7
2.1.3 Pengertian Wisata . . . . .	8
2.1.4 Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir . . . . .	8

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

© Hak cipta dilindungi undang-undang  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.4.1	Profil Instansi Pemerintahan . . . . .	8
2.1.4.2	Visi dan Misi . . . . .	9
2.1.4.3	Objek Wisata di Indragiri Hilir . . . . .	10
2.2	Android . . . . .	20
2.3	<i>Location Based Service (LBS)</i> . . . . .	20
2.4	Metode Pengembangan Perangkat lunak . . . . .	22
2.5	Sistem Informasi Geografis . . . . .	23
2.6	Google Maps Application Programming Interface (API) . . . . .	24
2.7	Java . . . . .	25
2.8	Android Studio . . . . .	25
2.9	Android Software Development Kit (SDK) . . . . .	25
2.10	Android Development Tools (ADT) . . . . .	25
2.11	SQLite . . . . .	25
2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> . . . . .	26
2.12.1	<i>Use Case Diagram</i> . . . . .	26
2.12.2	<i>Sequence Diagram</i> . . . . .	27
2.12.3	<i>Class Diagram</i> . . . . .	28
2.12.4	<i>Activity Diagram</i> . . . . .	29
2.13	<i>Blackbox Testing</i> . . . . .	29
2.14	<i>User Acceptance Test (UAT)</i> . . . . .	30
2.15	Penelitian Terdahulu . . . . .	31
<b>3</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	<b>34</b>
3.1	Proses Alur Penelitian . . . . .	34
3.1.1	Tahap Perencanaan . . . . .	35
3.1.2	Tahap Pengumpulan Data . . . . .	35
3.1.3	Tahap Analisa dan Perancangan . . . . .	36
3.1.4	Tahap Implementasi dan Testing . . . . .	37
3.1.5	Tahap Dokumentasi . . . . .	37
3.2	Pengembangan Aplikasi . . . . .	38
<b>4</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	<b>39</b>
4.1	Analisis Sistem Berjalan . . . . .	39
4.2	Analisa Aplikasi . . . . .	39
4.3	Perancangan Aplikasi . . . . .	39
4.3.1	<i>Use case diagram</i> . . . . .	40
4.3.1.1	<i>Use Case Diagram Administrator</i> . . . . .	40
4.3.1.2	<i>Use Case Diagram Pengguna (user)</i> . . . . .	42

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3.2	<i>Class Diagram</i> . . . . .	43
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> . . . . .	44
4.3.3.1	<i>Activity Diagram Administrator</i> . . . . .	44
4.3.3.2	<i>Activity Diagram User Aplikasi Wisata Indragiri Hilir</i> . . . . .	48
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i> . . . . .	57
4.3.4.1	<i>Sequence Diagram Administrator</i> . . . . .	57
4.3.4.2	<i>Sequence Diagram User Aplikasi Wisata Indragiri Hilir</i> . . . . .	58
4.4	Perancangan <i>Database</i> . . . . .	67
4.5	Perancangan interface . . . . .	72
4.5.1	Tampilan <i>Splash Screen</i> . . . . .	72
4.5.2	Tampilan Menu Utama . . . . .	72
4.5.3	Tampilan <i>List Profil</i> . . . . .	73
4.5.4	Tampilan <i>List Berita</i> . . . . .	73
4.5.5	Tampilan <i>List Event Wisata</i> . . . . .	74
4.5.6	Tampilan <i>List Destinasi</i> . . . . .	74
4.5.7	Tampilan <i>List Wisata Kuliner</i> . . . . .	75
4.5.8	Tampilan Map Wisata . . . . .	75
4.5.9	Tampilan <i>List Galeri</i> . . . . .	76
4.5.10	Tampilan Kontak . . . . .	76
4.6	Perancangan <i>Interface Web Admin</i> . . . . .	76
4.6.1	Halaman <i>Login Admin</i> . . . . .	77
4.6.2	Halaman Utama Administrator Wisata Indragiri Hilir. . . . .	77
4.6.3	Halaman Pengelolaan Tambah Data Jenis Destinasi . . . . .	78
4.6.4	Halaman Pengelolaan Tambah Data Destinasi . . . . .	78
4.6.5	Halaman Pengelolaan Tambah Data Event . . . . .	79
4.6.6	Halaman Pengelolaan Tambah Data Berita . . . . .	79
4.6.7	Halaman Pengelolaan Tambah Data Kuliner . . . . .	80
4.6.8	Halaman Pengelolaan Tambah Data <i>Gallery</i> . . . . .	80
	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> . . . . .	<b>81</b>
5.1	Implementasi Sistem . . . . .	81
5.2	Lingkungan Implementasi . . . . .	81
5.3	Spesifikasi Perangkat Keras . . . . .	81
5.4	Batasan Implementasi . . . . .	82
5.5	Hasil Implementasi . . . . .	83





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.5.1	Implementasi Tampilan Interface user . . . . .	83
5.5.2	Implementasi Tampilan Web <i>Admin</i> . . . . .	89
5.6	Pengujian Sistem . . . . .	95
5.6.1	Pengujian Metode <i>Blackbox</i> . . . . .	96
5.6.2	<i>User Acceptance Test</i> (UAT) . . . . .	103

## **PENUTUP** **107**

6.1	Kesimpulan . . . . .	107
6.2	Saran . . . . .	107

## **DAFTAR PUSTAKA**

<b>LAMPIRAN A</b>	<b>SURAT PENELITIAN</b>	<b>A - 1</b>
-------------------	-------------------------	--------------

<b>LAMPIRAN B</b>	<b>DATA WAWANCARA</b>	<b>B - 1</b>
-------------------	-----------------------	--------------

<b>LAMPIRAN C</b>	<b>DATA OBJEK WISATA</b>	<b>C - 1</b>
-------------------	--------------------------	--------------

<b>LAMPIRAN D</b>	<b>DATA BLACK BOX</b>	<b>D - 1</b>
-------------------	-----------------------	--------------

<b>LAMPIRAN E</b>	<b>HASIL UJI UAT</b>	<b>D - 1</b>
-------------------	----------------------	--------------

## DAFTAR GAMBAR

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Perpotongan Teknologi LBS . . . . .	21
2.2	Komponen LBS . . . . .	21
2.3	Pemodelan <i>Waterfall</i> . . . . .	22
3.1	Metodologi Penelitian . . . . .	34
4.1	<i>Use Case Diagram Administrator</i> . . . . .	40
4.2	<i>Use Case Diagram Aplikasi LBS Objek Wisata</i> . . . . .	42
4.3	<i>Class Diagram</i> . . . . .	44
4.4	<i>Activity Diagram Login</i> . . . . .	45
4.5	<i>Activity Diagram Kelola Data Admin</i> . . . . .	45
4.6	<i>Activity Diagram Jenis Destinasi</i> . . . . .	46
4.7	<i>Activity Diagram Kelola Data Destinasi</i> . . . . .	46
4.8	<i>Activity Diagram Kelola Data Event</i> . . . . .	47
4.9	<i>Activity Diagram Kelola Data Berita</i> . . . . .	47
4.10	<i>Activity Diagram Kelola Data Kuliner</i> . . . . .	48
4.11	<i>Activity Diagram Kelola Data Galeri</i> . . . . .	48
4.12	<i>Activity Diagram Membuka Aplikasi.</i> . . . . .	49
4.13	<i>Activity Diagram Melihat List Profil Indragiri Hilir.</i> . . . . .	49
4.14	<i>Activity Diagram Melihat List Berita.</i> . . . . .	50
4.15	<i>Activity Diagram Melihat List Event Wisata.</i> . . . . .	50
4.16	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi Wisata</i> . . . . .	51
4.17	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Wisata Alam</i> . . . . .	51
4.18	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Wisata Sejarah</i> . . . . .	52
4.19	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Wisata Religi</i> . . . . .	52
4.20	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Wisata Belanja.</i> . . . . .	53
4.21	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Wisata Agro</i> . . . . .	53
4.22	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Hotel dan Penginapan</i> . . . . .	54
4.23	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Travel</i> . . . . .	54
4.24	<i>Activity Diagram Melihat Daftar Destinasi dan Rute Map Spbu</i> . . . . .	55

# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.25	<i>Activity Diagram</i> Melihat List Kuliner . . . . .	55
4.26	<i>Activity Diagram</i> Melihat <i>List</i> Peta Wisata. . . . .	56
4.27	<i>Activity Diagram</i> Melihat <i>List</i> Galeri . . . . .	56
4.28	<i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Kontak . . . . .	57
4.29	<i>Sequence Diagram</i> Login. . . . .	58
4.30	<i>Sequence Diagram</i> Menu Halaman Utama . . . . .	58
4.31	<i>Sequence Diagram</i> Profil . . . . .	59
4.32	<i>Sequence Diagram</i> Berita . . . . .	59
4.33	<i>Sequence Diagram</i> Event . . . . .	60
4.34	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata Budaya . . . . .	60
4.35	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata Alam . . . . .	61
4.36	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata Sejarah . . . . .	61
4.37	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata Religi . . . . .	62
4.38	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata Belanja . . . . .	62
4.39	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi wisata Agro . . . . .	63
4.40	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Hotel dan Penginapan . . . . .	63
4.41	<i>Sequence Diagram</i> Destinasi Travel . . . . .	64
4.42	<i>Sequence diagram</i> Destinasi Spbu . . . . .	64
4.43	<i>Sequence Diagram</i> Kuliner . . . . .	65
4.44	<i>Sequence Diagram</i> Peta Wisata . . . . .	65
4.45	<i>Sequence Diagram</i> Galeri . . . . .	66
4.46	<i>Sequence diagram</i> kontak. . . . .	66
4.47	Tampilan <i>Splash Screen</i> . . . . .	72
4.48	Tampilan Menu Utama . . . . .	72
4.49	Tampilan <i>List</i> Profil . . . . .	73
4.50	Tampilan <i>List</i> Berita . . . . .	73
4.51	Tampilan <i>List Event</i> Wisata . . . . .	74
4.52	Tampilan <i>List</i> Destinasi . . . . .	74
4.53	Tampilan <i>List</i> Wisata Kuliner . . . . .	75
4.54	Tampilan <i>Detail Map</i> Wisata . . . . .	75
4.55	Tampilan <i>List</i> Galeri Wisata . . . . .	76
4.56	Tampilan <i>Detail</i> Kontak . . . . .	76
4.57	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Login . . . . .	77
4.58	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Beranda . . . . .	77
4.59	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Jenis Destinasi . . . . .	78
4.60	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Destinasi . . . . .	78
4.61	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Event . . . . .	79



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.62	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Berita. . . . .	79
4.63	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Kuliner . . . . .	80
4.64	Rancangan <i>Interface</i> pada Halaman Tambah Data <i>Gallery</i> . . . . .	80
5.1	Tampilan <i>Splash Screen</i> . . . . .	83
5.2	Tampilan Menu Utama . . . . .	84
5.3	Tampilan <i>List</i> Profil . . . . .	84
5.4	Tampilan <i>List</i> Berita . . . . .	85
5.5	Tampilan Menu Event Wisata . . . . .	85
5.6	Tampilan Menu Destinasi . . . . .	86
5.7	Tampilan Menu Wisata Kuliner . . . . .	87
5.8	Tampilan <i>Detail</i> Map Wisata. . . . .	87
5.9	Tampilan Menu Galeri . . . . .	88
5.10	Tampilan Kontak . . . . .	88
5.11	Tampilan Login . . . . .	89
5.12	Tampilan Home Web . . . . .	89
5.13	Tampilan Data Jenis Destinasi . . . . .	90
5.14	Tampilan Input Data Jenis Destinasi . . . . .	90
5.15	Tampilan Data Destinasi . . . . .	91
5.16	Tampilan Input Data Destinasi . . . . .	91
5.17	Tampilan Data Event . . . . .	92
5.18	Tampilan Input Data Event . . . . .	92
5.19	Tampilan Data Berita . . . . .	93
5.20	Tampilan Input Data Berita . . . . .	93
5.21	Tampilan Data Kuliner . . . . .	94
5.22	Tampilan Input Data Kuliner . . . . .	94
5.23	Tampilan Data Galeri . . . . .	95
5.24	Tampilan Input Data Galeri . . . . .	95

## DAFTAR TABEL

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Daftar Tempat Objek Wisata . . . . .	10
2.2	Daftar Hotel . . . . .	17
2.3	Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i> . . . . .	27
2.4	Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i> . . . . .	27
2.5	Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> . . . . .	28
2.6	Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> . . . . .	29
2.7	Penelitian Terdahulu . . . . .	31
4.1	<i>Keterangan Actor Use Case Diagram</i> . . . . .	40
4.2	Deskripsi <i>Use Case</i> Administrator . . . . .	41
4.3	Deskripsi <i>Use Case</i> Wisatawan ( <i>User</i> ) . . . . .	43
4.4	Tabel <i>Admin</i> . . . . .	67
4.5	Tabel Informasi . . . . .	67
4.6	Tabel Hotel / Penginapan . . . . .	68
4.7	Tabel Transportasi . . . . .	68
4.8	Tabel Data Tempat Ibadah . . . . .	69
4.9	Tabel Perbelanjaan . . . . .	69
4.10	Tabel Pendidikan dan Pemerintahan . . . . .	70
4.11	Tabel Wisata Kuliner . . . . .	70
4.12	Tabel Data Objek Wisata . . . . .	71
4.13	Tabel Data Event . . . . .	71
5.1	Lingkungan Implementasi Perangkat Keras . . . . .	82
5.2	Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak . . . . .	82
5.3	Pengujian <i>Black Box</i> Testing (Pengguna) . . . . .	96
5.4	Pengujian <i>Black Box</i> Web Admin . . . . .	98
5.5	Bobot Nilai Angket Responden . . . . .	104
5.6	Pengujian <i>Acceptance Testing</i> . . . . .	104
5.7	Jawaban Hasil Pengujian UAT . . . . .	105
D.1	Pengujian <i>Black Box</i> Testing (Pengguna) . . . . .	D - 1
D.2	Pengujian <i>Black Box</i> Web Admin . . . . .	D - 3



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## DAFTAR SINGKATAN

ADT	: <i>Android Depelopment Kit</i>
API	: <i>Application Programming Interface</i>
IDE	: <i>Integrated Development Environment</i>
SIG	: <i>Sistem Informasi Geografis</i>
LBS	: <i>Location Based Service</i>
OOAD	: <i>Object Oriented Analysis Design</i>
UML	: <i>Unifed Modelling Languange</i>
NICTS	: <i>New Information and Communication Technologies</i>
SDK	: <i>android software development kit</i>
UNWTO	: <i>United Nation World Tourism Organization</i>
SKPD	: <i>Satuan Kerja Perangkat Daerah</i>
WLAN	: <i>Wireless Local Area Network</i>
WWAN	: <i>Wireless Wide Area Network</i>



# BAB 1

## PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat pesat, apalagi informasi sekarang sangat cepat menyebar ke penjuru dunia. Dengan kenyataan itu kita dituntut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi serta kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam memberikan informasi sehingga dalam melaksanakan pekerjaan akan didapat hasil yang optimal (Arta, 2015).

Sarana penyampaian informasi dengan menggunakan teknologi internet menjadi salah satu wujud dari perkembangan teknologi informasi saat ini baik dalam bidang pendidikan, bidang ekonomi, bidang pemerintahan termasuk didalamnya bidang pariwisata. Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat ini telah mengubah pola pikir masyarakat, yaitu pola pikir yang menghendaki informasi yang serba cepat dan dapat diakses kapan saja. Dengan adanya teknologi, masyarakat menjadi lebih mudah untuk mendapatkan berbagai informasi yang diinginkan. Seperti halnya dengan informasi mengenai pariwisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir adalah Sistem Informasi Geografis.

Sistem Informasi Geografis (SIG) adalah bentuk sistem informasi yang menyajikan informasi dalam bentuk grafis dengan menggunakan peta sebagai antarmuka. SIG tersusun atas konsep beberapa lapisan (layer) dan relasi. Kemampuan dasar SIG yaitu mengintegrasikan berbagai operasi basis data seperti query, menganalisisnya serta menampilkannya dalam bentuk pemetaan berdasarkan letak geografisnya (Prahasta, 2009). SIG dapat digunakan untuk mengetahui persebaran lokasi objek-objek wisata di suatu daerah.

Pariwisata merupakan suatu hal penting bagi suatu daerah, terlebih bagi Kabupaten Indragiri Hilir sebuah kabupaten yang terletak di Provinsi Riau, Indonesia. Kabupaten Indragiri Hilir terletak di pantai Timur pulau Sumatera, merupakan gerbang selatan Provinsi Riau, dengan luas daratan 11.605,97 Km<sup>2</sup> dan perairan 7.207 Km<sup>2</sup> berpenduduk kurang lebih 683.354 jiwa yang terdiri dari berbagai etnis, Indragiri Hilir yang sebelumnya dijuluki “Negeri Seribu Parit” yang sekarang terkenal dengan julukan “NEGERI SERIBU JEMBATAN” dikelilingi perairan berupa sungai-sungai besar dan kecil, parit, rawa-rawa dan laut, secara fisiografis. Kabupaten Indragiri Hilir beriklim tropis merupakan sebuah daerah dataran rendah yang terletak di ketinggian 0-4 meter di atas permukaan laut dan dipengaruhi oleh pasang surut. Kabupaten Indragiri Hilir terhampar dibagian Selatan Provinsi Riau pada po-



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

sisi 0.36' Lintang Utara, 1.7' Lintang Selatan dan 104.10' Bujur Timur dan 102.37' Bujur Timur dengan batas wilayah diantaranya Sebelah Utara berbatasan dengan Kabupaten Pelalawan, Sebelah Selatan berbatasan dengan Kabupaten Tanjung Jabung Provinsi Jambi, Sebelah Barat berbatasan dengan Kabupaten Indragiri Hulu dan Sebelah Timur berbatasan dengan Provinsi Kepulauan Riau.

Salah satu tugas Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata adalah untuk mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir tersebut kepada masyarakat. Pada saat ini, Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata melakukan usaha promosi pariwisata dengan menggunakan media sosial, seperti instagram dan juga media cetak, seperti buku, brosur, spanduk, leaflet, poster. Kabupaten Indragiri Hilir mempunyai potensi wisata unggulan, yaitu:

1. Daya Tarik Wisata Budaya, yaitu Gedung Lam Tembilahan, Masjid Al-Huda Tembilahan, (2 daya tarik wisata);
2. Daya Tarik Wisata Alam Unggulan, yaitu Pantai Solop, Air Terjun 86, Air Terjun Tembulon Rusa, Bukit Berbunga, Danau Telaga Mabblu, Pantai Senyum, Tanjung Jungkir, Danau Taga Raja Guntung, Jembatan Indragiri, Jembatan Tasik Gemilang, (10 daya tarik wisata);
3. Daya Tarik Wisata Agro, yaitu Pulau Burung (1 daya tarik wisata);
4. Daya Tarik Wisata Belanja, yaitu Pasar Pajak, (1 daya tarik wisata);
5. Daya Tarik Wisata Event, yaitu Event Wisata Religi Gema Muharram, Milad Kabupaten Indragiri Hilir, Pawai Ta'ruf (Menyambut Idul Fitri), Grebek Suro, Semah Kampung Planduk, Event Wisata Pacu Sampan Leper, Event Wisata Menongkah, Event Wisata Pacu Sampan Slodang, Event Wisata Festival Bumi Serumpun, (9 daya tarik wisata);
6. Daya Tarik Wisata Budaya dan Sejarah, yaitu Makam Tuan Guru Syech Abdurrahman Siddik, Makam Tuan Guru Syech Abdurahman Ya'qub, Makam Letda M. Boya, Makam H. Sabran Rahmad, Makam Keramat H. Abdul Jumata, Pasar Pulau Palas / Peninggalan Kolonial Belanda, Kantor Unit Layanan Perpustakaan, Eks Pesangrahan Belanda, Mess Staf Kecamatan Enok, Kantor Bazda Tembilahan (Eks. Rumah Dinas PU), Mess Staf Lapas Tembilahan Kabupaten Indragiri Hilir, Rumah Dinas Kesehatan (Eks Rumah Kolonial Belanda), Meriam Makam Pahlawan Tembilahan, Rumah Haji Husen, Makam Keramat Nunggul, Tugu (Pal Belanda) Kemuning, Rumah Kuning Mandah (17 daya tarik wisata budaya dan sejarah).

Tidak tersedianya informasi yang jelas mengenai suatu tempat wisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir ini menyebabkan tempat-tempat pariwisata tersebut belum sepenuhnya dikenal dan dinikmati oleh wisatawan lokal maupun wisa-

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

tawan mancanegara. Hal ini disebabkan karna belum mampu untuk mengembangkannya potensi pariwisata alam dan budaya secara optimal, baik objek maupun destinasi, prasarana dan sarana pendukung, serta sumber daya manusia pelaku pariwisata sehingga sebagian besar belum layak dijual kepada wisatawan. Untuk mempermudah kondisi ini, maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk memperkenalkan dan sebagai promosi serta mencari jalur ke tempat-tempat objek wisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir menggunakan *Location Based Service*.

*Location Based Service* (LBS) atau layanan berbasis lokasi adalah istilah umum yang digunakan untuk menggambarkan teknologi yang digunakan untuk menemukan lokasi perangkat yang digunakan. Menurut Qusay, LBS adalah sebuah layanan yang digunakan untuk mengetahui posisi dari pengguna, kemudian menggunakan informasi tersebut untuk menyediakan jasa dan aplikasi yang personal.

Penelitian terkait yang membahas topik tentang pencarian objek wisata sebelumnya sudah pernah dilakukan oleh Ely Setyo Astuti dkk (2015) dengan hasil penelitiannya, Ely Setyo Astut dkk berhasil membuat pencarian tempat wisata bersejarah di kota malang menggunakan *platform Android* yang dapat mengetahui tentang letak lokasi wisata bersejarah di kota malang dan navigasi rute menuju tempat wisata tersebut. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah wisatawan untuk berkunjung serta mempromosikan wisata bersejarah di Kota Malang. Penelitian lainnya yang terkait dilakukan oleh karya gunawan dan bambang eka purnama (2015) dengan judul penelitian *Implementation of Location Base Service on Tourism Places in West Nusa Tenggara by using Smartphone*. Penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan Aplikasi *Location Base Service* yang diharapkan dapat membantu pengguna dalam mengetahui informasi mencari informasi objek wisata di Nusa Tenggara Barat dan mengetahui lokasi pengguna dengan tempat wisata yang akan dikunjungi serta informasi dengan berbagai artikel yang disediakan didalam aplikasi.

Karena diperlukannya informasi lokasi objek-objek wisata dan memperkenalkannya secara cepat dan tepat sasaran, maka perlu adanya alat untuk menunjang berbagai pelaksanaannya, seperti akses informasi berupa panduan terkait hal tersebut. Panduan pencarian lokasi mengenai objek-objek wisata akan memudahkan masyarakat yang berkeinginan di dalamnya untuk mencari objek wisata untuk mengisi kekosongan yang terarah karena memiliki sumber acuan. Berdasarkan permasalahan yang dikemukakan, penulis berkeinginan untuk melakukan sebuah penelitian dalam bentuk proposal tugas akhir yang berjudul “**Aplikasi Location Based Service (LBS) Objek Wisata berbasis Android di Kabupaten Indragiri Hilir**”.



## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana Merancang Dan Membangun Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Objek Wisata Berbasis *Android* di Kabupaten Indragiri Hilir? ”.

## 1.3 Batasan Masalah

Menghadapi permasalahan yang ada agar mencapai sasaran yang diinginkan, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Penelitian ini hanya dilakukan untuk mencari lokasi objek-objek wisata di Kabupaten Indragiri Hilir yang meliputi menu profil, berita, event, destinasi, kuliner, peta wisata, galeri, kontak serta informasi umum yang terdapat di aplikasi ini.
2. *User* pada aplikasi yang akan dibangun adalah pengguna yang menggunakan *Android*.
3. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode waterfall hanya sampai tahap testing.
4. Analisa dan perancangan aplikasi menggunakan metode *Object Oriented Analysis Design* (OOAD) dengan menggunakan 2 diagram *Unified Modelling Language* (UML), yakni *use case diagram* dan *class diagram*.
5. Aplikasi ini terdiri dari 2 sistem yaitu *frontend* dan *backend*. Frontend sebagai client server untuk user (pengguna dan pemilik) dan backend sebagai server untuk administrator.
6. Aplikasi ini dapat diakses secara *offline* kecuali untuk fitur Map yang hanya dapat diakses secara *online*.

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini diharapkan untuk menghasilkan:

1. Untuk membangun dan merancang suatu informasi geografis yang dapat membantu masyarakat dan wisatawan Kabupaten Indragiri Hilir dalam mencari informasi tentang lokasi objek wisata.
2. Untuk membangun aplikasi *Android* yang menyediakan berbagai informasi objek wisata yang meliputi menu profil, berita, event, destinasi, kuliner, peta wisata, galeri, kontak serta informasi umum yang terdapat di aplikasi ini yang membantu masyarakat (pengguna aplikasi) dalam menemukan objek-objek wisata.



## 1.5 Manfaat

Adapun penelitian ini diharapkan mampu memberikan manfaat antara lain:

1. Memberikan alternatif kemudahan kepada *user* dalam mencari keberadaan lokasi objek wisata kepada masyarakat yang berada di wilayah Indragiri Hilir.
2. Menghemat waktu dan tenaga untuk mencari lokasi objek wisata yang ada di Kabupaten Indragiri Hilir.
3. Memaksimalkan fungsi *mobile device* sebagai alat pengakses informasi yang praktis.
4. Menjadi media promosi untuk mendorong kemajuan pariwisata di Kabupaten Indragiri Hilir
5. Dapat menjadi peluang untuk meningkatkan kerjasama antara pemerintah Kabupaten Indragiri Hilir dengan pemilik usaha, pengelola objek wisata, dan perhotelan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari pokok-pokok permasalahan yang diuraikan dalam bab mereka masing masing antara lain:

### BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

### BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) pengertian wisata; (2) android; (3) *location based service* (lbs); (4) metode pengembangan perangkat lunak; (5) sistem informasi geografis; (6) *google map application programming interface* (api); (7) java; (8) android studio; (9) *android software development kit* (sdk); (10) android development kit (adt); (11) *blaxbox testing*; (12) *unifield modelling language* (uml); (13) penelitian terdahulu.

### BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) proses alur penelitian; (2) tahap perencanaan; (3) tahap pengumpulan data; (4) tahap analisa dan perancangan; (5) tahap implementasi dan testing; (6) tahap dokumentasi.

### BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) analisa sistem berjalan; (2) analisa aplikasi; (3) perancangan *database*; (4) perancangan *interface*; (5) perancangan *interface* web admin.

## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) implementasi sistem; (2) lingkungan implementasi; (3) spesifikasi perangkat keras; (4) batasan implementasi; (5) hasil implementasi; (6) pengujian sistem.

**BAB 6. PENUTUP**

BAB 6 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) kesimpulan; (2) saran.



UIN SUSKA RIAU





## BAB 2

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Pengertian Pariwisata

Pariwisata menurut Undang-Undang Kepariwisataan Republik Indonesia Nomor. 9 Tahun 1990 Tentang Kepariwisataan adalah segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusahaan objek dan daya tarik wisata serta usaha-usaha yang terkait di bidang tersebut (Indonesia, 1990).

Wisata berdasarkan bab 1 ketentuan umum adalah kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati objek dan daya tarik wisata.

Definisi wisatawan mancanegara sesuai dengan rekomendasi *United Nation World Tourism Organization* (UNWTO) adalah setiap orang yang mengunjungi suatu negara di luar tempat tinggalnya, didorong oleh satu atau beberapa keperluan tanpa bermaksud memperoleh penghasilan di tempat yang dikunjungi dan lamanya kunjungan tersebut tidak lebih dari 12 (dua belas) bulan.

##### 2.1.1 Tujuan Wisata

Berdasarkan UU No.9 Tahun 1990 penyelenggaraan kepariwisataan dilaksanakan berdasarkan asas manfaat, usaha bersama dan kekeluargaan, adil dan merata, perikehidupan dalam keseimbangan dan kepercayaan terhadap diri sendiri. Adapun tujuan wisata adalah sebagai berikut:

1. Memperkenalkan, mendayagunakan, melestarikan, dan meningkatkan mutu objek dan daya tarik wisata.
2. Memupuk rasa cinta tanah air dan meningkatkan persahabatan antar bangsa.
3. Memperluas dan pemeratakan kesempatan berusaha dan lapangan kerja.
4. Meningkatkan pendapatan nasional dalam rangka meningkatkan kesejahteraan dan kemakmuran rakyat.
5. Mendorong pendayagunaan produksi nasional.

##### 2.1.2 Objek dan Daya Tarik Wisata

Objek dan Daya Tarik Wisata yang belum dikembangkan adalah sumber daya potensial dan belum dapat dikatakan daya Tarik wisata. Objek dan daya Tarik wisata adalah landasan awal bagi kepariwisataan. Tanpa adanya daya Tarik di suatu daerah atau tempat tertentu kepariwisataan sulit untuk dikembangkan. Berdasarkan UU No.9 1990 objek dan daya Tarik wisata adalah sebagai berikut:

1. Objek dan daya tarik wisata ciptaan Tuhan Yang Maha Esa, yang berwujud keadaan alam, serta flora dan fauna.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Objek dan daya tarik wisata hasil karya manusia yang berwujud museum, peninggalan purbakala, peninggalan sejarah, seni budaya, wisata agro, wisata tirta, wisata buru, wisata petualangan alam, taman rekreasi, dan tempat hiburan.

### 2.1.3 Pengertian Wisata

Wisatawan didefinisikan sebagai orang yang melakukan kegiatan wisata. Jadi menurut pengertian ini, “semua orang yang melakukan perjalanan wisata disebut “wisatawan” apapun tujuannya yang penting perjalanan itu bukan untuk menetap dan tidak untuk mencari nafkah di tempat yang dikunjungi.”

Menurut **IUOTO (International Union of Official Travel Organization)** dalam Darmardjati (2001), kata tourist atau wisatawan haruslah diartikan sebagai.

- Orang yang bepergian untuk bersenang-senang (*pleasure*), untuk kepentingan keluarga, kesehatan dan lain sebagainya.
- Orang-orang yang bepergian untuk kepentingan usaha.

Orang-orang yang datang dalam rangka perjalanan wisata walaupun mereka singgah kurang dari 24 jam (Undang-undang No. 9 tahun 1990).

### 2.1.4 Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir

#### 2.1.4.1 Profil Instansi Pemerintahan

Kabupaten Indragiri Hilir dibentuk dengan Undang-undang Nomor 6 Tahun 1965 tentang Pembentukan Kabupaten Daerah Tingkat II Indragiri Hilir. Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir merupakan salah satu Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang dibentuk pada Tahun 2004 berdasarkan Peraturan Daerah kabupaten Indragiri Hilir Nomor 24 Tahun 2004 mengalami beberapa perubahan, terakhir dengan Peraturan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir Nomor 13 Tahun 2010 tentang Perubahan Atas Peraturan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir Nomor 31 Tahun 2008 tentang Organisasi dan Tata Kerja Lembaga Tekhnis Daerah. Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir mempunyai Tugas Pokok melaksanakan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang Kepegawaian, dengan Tugas Pokok dan Fungsi Jabatan Struktural yang ditetapkan Peraturan Bupati Indragiri Hilir Nomor 25 Tahun 2010.

Susunan Organisasi dan Tata Kerja Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir sebagaimana ditetapkan dalam Peraturan Daerah Nomor 31 Tahun 2008 yang telah diubah dengan Peraturan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir Nomor 13 Tahun 2010 terdiri dari Kepala Badan, Sekretaris Badan, Kepala Bidang Administrasi Kepegawaian dan Pembinaan Pegawai, Kepala Bidang Mutasi dan Pe-



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ngembangan Karir Pegawai, Kepala Bidang Formasi dan Pensiun Pegawai, Kepala Bidang Pendidikan dan Pelatihan, serta Kelompok Jabatan Fungsional.

Tujuan Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir sebagaimana Rencana strategi Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir Tahun 2014-2018 adalah:

1. Tercapainya Peningkatan Sumber Daya manusia Aparatur yang handal dan berkualitas sesuai bidang tugasnya.
2. Tercapainya Peningkatan Kinerja PNS.
3. Tercapainya Peningkatan Kualitas Pelayanan Administrasi Kepegawaian.
4. Tercapainya Keakuratan data Formasi dan Bezetting yang Riil.

Sasaran yang ingin dicapai Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Indragiri Hilir adalah:

1. Meningkatkan Jumlah Aparatur yang Profesional di Bidang tugasnya.
2. Meningkatkan Kompetensi dan Relevansi SDM pada SKPD.
3. Meningkatkan Disiplin Pegawai.
4. Terwujudnya Penerapan Reward dan Punishment secara Riil dan Akut.
5. Meningkatkan Pelayanan Manajemen Administrasi Kepegawaian.
6. Berkurangnya Keluhan PNS terhadap Kebijakan di bidang Kepegawaian dan Meningkatnya pada Pelayanan BKD.
7. Meningkatkan Ketersediaan Sarana dan Prasarana Kerja.
8. Meningkatkan Penyaji Data dan Informasi Kepegawaian yang Akurat Valid dan terkini.
9. Tersedianya Data Formasi dan Bezetting yang akurat disetiap SKPD.
10. Terpenuhinya Perencana Alokasi tambah Formasi PNS sesuai kebutuhan Organisasi.

#### 2.1.4.2 Visi dan Misi

##### 1. Visi

Visi yang ingin dicapai oleh Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir Tahun 2013-2018 adalah:

*“Terwujudnya Kemandirian Pemuda, Prestasi Olahraga, Kelestarian Budaya Dan Kemajuan Pariwisata.”*

##### 2. Misi

Maka dapat dirumuskan Misi Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir Tahun 2013-2018 sebagai berikut:

1. Meningkatkan profesionalisme dan kualitas sumber daya manusia aparatur.
2. Meningkatkan pemberdayaan pemuda yang produktif, kreatif, berdaya





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

saing dan berwawasan lingkungan.

- Meningkatkan sistem manajemen keolahragaan melalui pembinaan olahraga secara terpadu dan berkelanjutan.
- Menggali, melestarikan bcb, mengembangkan kesenian dan kebudayaan daerah.
- Meningkatkan destinasi dan promosi objek pariwisata daerah.

### 2.1.4.3 Objek Wisata di Indragiri Hilir

Berdasarkan observasi yang dilakukan di Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir bulan November data yang diperoleh berjumlah 40 (empat puluh) tempat objek wisata yang tersebar di daerah Kabupaten Indragiri Hilir.

Ada beberapa kategori data objek wisata tersebar di daerah Kabupaten Indragiri Hilir yaitu daya tarik wisata budaya dengan jumlah data 2 (dua), daya tarik wisata alam unggulan dengan jumlah data 10 (sepuluh), daya tarik wisata agro dengan jumlah data 1 (satu), daya tarik wisata belanja dengan jumlah data 1 (satu), daya tarik wisata event dengan jumlah data 9 (sembilan), daya tarik wisata budaya dan sejarah 17 (tujuh belas), hotel dan wisma dengan jumlah data 55 (lima puluh lima), dan kolam renang dengan jumlah 1 (satu).

Berikut daftar tempat objek wisata berdasarkan hasil observasi di Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan & Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir dapat dilihat pada Tabel 2.1 dan Daftar Hotel dapat dilihat pada Tabel 2.2.

**Tabel 2.1.** Daftar Tempat Objek Wisata

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
	Wisata Budaya	Gedung Lam Tembilahan	Tembilahan	-0.30957395017100153, 103.16089325050613
				
		Masjid Al-Huda	Tembilahan	-0.3292159602666754, 103.1564162846756
				


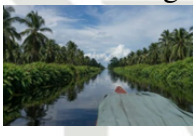


**Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)**

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
Hak cipta milik UIN Suska Riau	Wisata Alam Unggulan	Pantai Solop	Mandah	-0.3292159602666754, 103.1564162846756
				
		Air Terjun 86	Kemuning	-0.9371189075112892, 102.59775681047425
				
		Air Terjun Tembulon Rusa	Seberida	-0.6271808458055613, 102.4045746681454
				
		Bukit Berbunga	Kemuning	-0.9581255403637416, 102.73304505781054
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau				
		Bukit Condong	Kemuning	-1.003652046668026, 102.76600404301784
				
		Danau Telaga Mabbu		
				
		Pantai Senyum	Pulau Burung	0.4509115209283436, 103.50311256820157
				

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)**

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
1.	Hak cipta milik UIN Suska Riau	Danau Taga Raja Guntung	Kateman	0.2946275701899919, 103.60576161254622
				
		Jembatan Indragiri	Tempuling	-0.5077395454377598, 102.93048822434145
2.	State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau	Jembatan Gemilang	Tasik Sungai Luar	-0.26814820479398327, 103.18608752368469
				
		Pulau Burung	pulau burung	0.4228035604802734, 103.53531891977084
3.	State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau	Wisata Agro		
				
		Wisata Be- lanja	Pasar Pajak	Tembilahan Hilir
4.	State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau			-0.3277602757023014, 103.15732157427222
				
		Wisata Event	Event Wisata Religi Gema Muharram	Tembilahan Hilir
5.	State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau			-0.32612683700698797, 103.15854264992977
				
		Milad Kabupaten In- dragiri Hilir	Tembilahan Hilir	-0.32612683700698797, 103.15854264992977
6.	State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau			
				



Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		Pawai (Menyambut Fitri)	Ta'ruf Tembilahan Hilir	-0.32612683700698797, 103.15854264992977
				
		Grebek Suro	Tembilahan	-0.32612683700698797, 103.15854264992977
				
		Semah landuk	Kampung P- Mandah	0.04030580597188893, 103.37954453049015
				
		Event Wisata Pacu Sampan Leper	Kuala Getek	-0.26814820479398327, 103.18608752368469
				
		Event Wisata Menongkah	Tanah Merah	-0.5290019932050151, 103.45665110918063
				
		Event Wisata Pacu Sampan Slondang	Gaung	-0.09646944951779399, 103.26274746191525
				

**Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)**

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		Event Wisata Festival Bumi Serumpun	Kuala Indragiri	-0.32612683700698797, 103.15854264992977
				
	Wisata Budaya dan Sejarah	Makam Tuan Guru Syech Abdurrahman Siddik	Kuala Indragiri	-0.32612683700698797, 103.15854264992977
				
		Makam Tuan Guru Syech Abdurrahman Ya'qub	Kuala Indragiri	-0.3022527276530561, 103.30314551100774
				
		Makam H. Sabran Rahmad	Tembilahan Hulu	-0.3365563980828034, 103.13021343761159
				
		Makam Keramat H. Abdul Jumata	Tembilahan Hulu	-0.32961655589289496, 103.14315169311426
				






**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		Pasar Pulau Palas / Peninggalan Kolo-nial Belanda	Tembilahan Hulu	-0.3956136282227992, 103.08565949656953
				
		Kantor Pelayanan pustakaan (Eks Rumah Dinas Camat Enok)	Unit Enok	-0.51024360818507, 103.18158682732
				
		Eks Pesangrahan Belanda	Enok	-0.50748088366198, 103.19202182248
				
		Mess Staf Keca-matan Enok	Enok	-0.50766939073152, 103.19215754856
				
		Kantor Bazda Tembi-lahan (Eks. Rumah Dinas PU)	Tembilahan Hilir	-0.32216617043527, 103.15770703913
				






#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.










Tabel 2.1 Daftar Tempat Objek Wisata (Tabel lanjutan...)

No.	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		Mess Staf Lapas Tembilahan K- abupaten Indragiri Hilir	Tembilahan Hilir	-0.31899461606588, 103.16572111971
				
		Rumah Dinas Kese- hatan	Tembilaan Hilir	-0.3245489207765, 103.15956566853
				
		Meriam Makam Pahlawan Tembila- han	Kuala Indragiri	-0.3365563980828034, 103.13021343761159
				
		Makam Keramat Nunggul	Tembilahan Hilir	-0.3365563980828034, 103.13021343761159
				
		Rumah Kuning	Mandah	-0.016083528808328, 103.5202736329
				

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel 2.2.** Daftar Hotel

No.	Nama Hotel dan Wisma	Nomor Telpn	Alamat
	Hotel Top 5 	(0768) 22223 Hp. 082385005555	Jl. Telaga Biru No. 558 (Depan pasar Pagi) Tembilahan
	Hotel Grand Tembilahan 	(0768) 23399 Hp. 08238679888	Jl. Batang Tuaka No. 32 (Samping SPBU) Tembilahan
	Hotel Inhil Pratama 	(0768) 21105 (0768) 21106 (0768) 21107 (0768) 7000988	Jl. Guru Hasan No. 88 Tembilahan
4.	Hotel Tembilahan Pratama	(0768) 23079	Jl. H. Khalidi No 99 Tembilahan
5.	Hotel Arrahman 	(0768) 23061	Jl. Diponegoro No. 8A Tembilahan
	Hotel Arrahman 2	(0768) 22189	Jl. Suntung Ardi (Malagas) Tembilahan
	Hotel Nuria	(0768) 325642	Jl. Baharudin Yusuf Tembilahan
	Hotel Telaga Puri 	(0768) 22235	Jl. Panglima Sulung No. 11 Tembilahan

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel 2.2 Daftar Hotel (Tabel lanjutan...)**

No.	Nama Hotel dan Wisma	Nomor Telpn	Alamat
9.	Hotel Gemilang Plaza	Hp. 082283880367	Jl. Jendral Sudirman (Gemilang Plaza Lt. IV) Tembilahan
10.	Hotel Bobby		Sungai Guntung Keca- matan Kateman
11.	Hotel Mandiri Guntung		Sungai Guntung Keca- matan Kateman
12.	Wisma Aulia	(0768) 22249 Hp. 085265280088	Jl. H. Khaldi Tembilahan
13.	Wisma 99	(0768) 23249	Jl. H. Khaldi Tembilahan
14.	Wisma Surya Kencana	Hp. 08127510189	Jl. Baharudin Yusuf Prt. 7 Tembilahan
15.	Wisma Ananda	Hp. 082381900111	Jl. Baharudin Yusuf (Depan Makam Pahlawan) Tembilahan
16.	Wisma Ananda 2	(0768) 22477	Jl. Trimas No. 31 Tembi- lahan
17.	Wisma Zamzami	(0768) 21212	Jl. H. Khaldi Tembilahan
18.	Penginapan Wisata	Hp. 085265838088	Jl. H. Khaldi Tembilahan
19.	Wisma Yopin	Hp. 085272444448	Jl. Diponegoro Tembila- han
20.	Wisma Abu	Hp. 085225086713	Jl. H Sadri Tembilahan
21.	Wisma Indra	(0768) 23001	Jl. Sultan Syarif Kasim Tembilahan
22.	Wisma Elfa Alya	Hp. 082174437737	Jl. H. Sadri Tembilahan
23.	Wisma Kencana II	Hp. 085265657575	Jl. Kapten Mukhtar No. 06 Tembilahan
24.	Wisma Muthia	Hp. 082389163642	Jl. Guru Hasan No. 10 Tembilahan
25.	Wisma Bunda	(0768) 325100	Jl. Kapten Mukhtar No. 714 Tembilahan
26.	Wisma Arafah	Hp. 081378871928	Jl. Sultan Syarif Kasim Tembilahan
27.	Wisma Kemuning	(0768) 21228	Jl. Diponegoro Tembila- han

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Tabel 2.2 Daftar Hotel (Tabel lanjutan...)**

No.	Nama Hotel dan Wisma	Nomor Telpn	Alamat
28.	Penginapan Wahyu	Hp. 081365593200	Jl. Khaldi Tembilahan
29.	Wisma Bunda II	(0768) 202000	Jl. Baharudin Yusuf Tembilahan
30.	Wisma Wira Artha		Jl. Baharudin Yusuf Tembilahan
31.	Wisma Riau	Hp. 082373888880	Jl. H. Arif Prt. 11 Tembilahan
32.	Wisma Tanjung	Hp. 085291590546	Jl. Sudirman Tembilahan
33.	Wisma Sriwijaya	Hp. 085363635550	Jl. Baharudin Yusuf No. 82 Tembilahan
34.	Wisma Indah Sari	(0768) 21051 (0768) 22546	Jl. M. Boya No. 62 Tembilahan
35.	Wisma Kartika Indra	(0768) 21167	Jl. Gajah Mada No. 20 Tembilahan
36.	Wisma Bundo Kandung	Hp. 081371035521	Jl. Suntung Ardi (Malagas) No. 149 Tembilahan
37.	Wisma Selvira	Hp. 08127655020	Jl. Telaga Biru Prt. XI Tembilahan Hulu
38.	Wisma Rini	(0768) 24674	Jl. Baharudin Yusuf Tembilahan
39.	Wisma Mustika Indra	(0768) 22773	Jl. Kartini Tembilahan
40.	Wisma Rini	Hp. 085265875604	Jl. M. Boya Tembilahan
41.	Wisma Amanah	Hp. 08127668181	Jl. Kembang No.53 Tembilahan
42.	Wisma Puri		Sungai Guntung Kecamatan Kateman
43.	Wisma Wisata		Sungai Guntung Kecamatan Kateman
44.	Wisma Hidayah		Sungai Guntung Kecamatan Kateman
45.	Wisma Megari		Sungai Guntung Kecamatan
46.	Penginapan Wisata		Sungai Guntung Kecamatan

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.2 Daftar Hotel (Tabel lanjutan...)

No.	Nama Hotel dan Wisma	Nomor Telpn	Alamat
47.	Wisma Nelson		Jl. Datuk Laksamana Congcong
48.	Wisma Bahren		Jl. Datuk Laksamana Congcong
49.	Penginapan Harapan		Kilo 8 Kempas
50.	Wisma Polewali		Kempas
51.	Wisma Bunda		Jl. Merdeka Hilir Kuala Lahang
52.	Wisma Iday		Jl. Hangtuah Kuala Lahang
53.	Wisma Beringin		Pulau Kijang
54.	Wisma Kencana		Pulau Kijang
55.	Wisma Ikbai		Pulau Kijang

## 2.2 Android

*Android* adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi (Safaat, 2014). Sedangkan menurut Jerome (2008) *Android* sebagai suatu sistem adalah sistem operasi berbasis java yang berjalan pada karnel linux 2.6 sistem yang ringan dan berfitur lengkap. *Android* juga menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk membangun sebuah aplikasi sendiri yang akan digunakan untuk berbagai macam piranti gerak. Pada mulanya, *Google inc* membeli *Android inc.*, sebagai piranti baru untuk ponsel, selanjutnya dalam pengembangannya dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk *Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia*.

## 2.3 Location Based Service (LBS)

Layanan berbasis lokasi adalah layanan informasi yang dapat diakses melalui *mobile device* dengan menggunakan *mobile network*, yang dilengkapi kemampuan untuk memanfaatkan lokasi dari *mobile device* tersebut. LBS memberikan kemungkinan komunikasi dan interaksi dua arah. Dua unsur utama LBS adalah:

1. *Location Manager* (API Maps)

Menyediakan tools/source untuk LBS, *Application Programming Interface* (API) Maps menyediakan fasilitas untuk menampilkan, memanipulasi peta

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

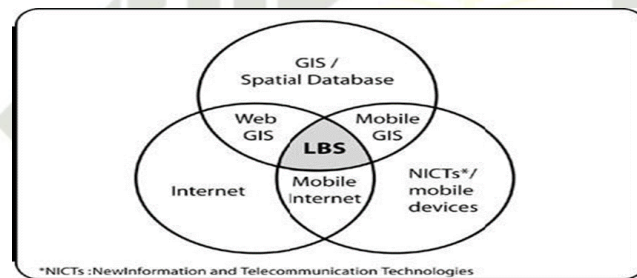
beserta fitur-fitur lainnya seperti tampilan satelit, jalan, maupun gabungannya.

#### 2. Location Providers (API Location)

Pengguna dapat menentukan lokasinya, melacak gerakan/perpindahan, serta kedekatan dengan lokasi tertentu dengan mendeteksi perpindahan (Safaat, 2011). Secara garis besar, LBS dapat dibagi menjadi dua, yaitu:

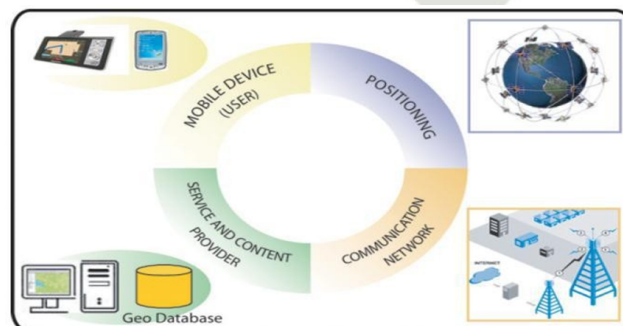
- (a) *Pull Service*: Layanan hanya diberikan ketika ada permintaan dari pengguna.
- (b) *Push Service*: Layanan diberikan langsung oleh *service provider* tanpa menunggu permintaan dari pengguna.

Teknologi informasi dan komunikasi baru (*New Information and Communication Technologies* / NICTS) yang didalamnya meliputi: sistem telekomunikasi mobile dan perangkat genggam, dengan data berasal dari internet dan Sistem Informasi Geografis (SIG) yang menggunakan spatial database. Dapat dilihat pada Gambar 2.1 dan Gambar 2.2 berikut.



**Gambar 2.1.** Perpotongan Teknologi LBS  
(Imaniar, Mt, dan Khalilullah, 2011)

Dalam Layanan Berbasis Lokasi terdapat lima komponen penting yaitu meliputi di Gambar 2.2:



**Gambar 2.2.** Komponen LBS  
(Steiniger, Neun, Edwardes, dan Lenz, 2008)



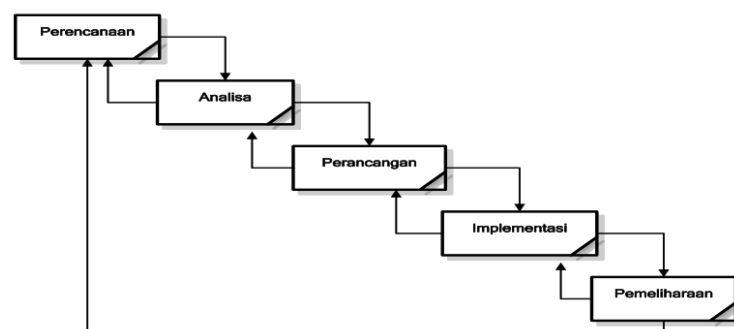
1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Adapun penjelasan dari Gambar 2.2 antara lain:

1. *Mobile Devices*: Suatu alat yang digunakan oleh pengguna untuk meminta informasi yang dibutuhkan. Informasi dapat diberikan dalam bentuk suara, gambar, dan teks.
2. *Communication Network*: Komponen kedua adalah jaringan komunikasi yang mengirim data pengguna dan informasi yang diminta dari *mobile* terminal ke *Service Provider* kemudian mengirimkan kembali informasi yang diminta ke pengguna. *Communication Network* dapat berupa jaringan seluler (GSM, CDMA), *Wireless Local Area Network* (WLAN), atau *Wireless Wide Area Network* (WWAN)
3. *Positioning Component*: Untuk memproses suatu layanan maka posisi pengguna harus diketahui
4. *Service and Application Provider*: Penyedia layanan menawarkan berbagai macam layanan kepada pengguna dan bertanggung jawab untuk memproses informasi yang diminta oleh pengguna.
5. *Data and Content Provider*: Penyedia layanan tidak selalu menyimpan semua data yang dibutuhkan yang bisa diakses oleh pengguna. Untuk itu, data dapat diminta dari data dan *content provider* (Imaniar dkk., 2011).

## 2.4 Metode Pengembangan Perangkat lunak

Model pengembangan sistem yang menerapkan metode konvensional dengan memanfaatkan model atau paradigma siklus hidup klasik dalam menganalisa perangkat lunak biasa disebut *Waterfall Model* (Janner, 2010). Metode *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 2.3 dibawah ini.



**Gambar 2.3.** Pemodelan *Waterfall*  
(Pressman, 1997)

Model ini bersifat linier, prosesnya mengalir secara sekuensial dimulai dari awal hingga akhir. Pada model ini, tiap tahap harus diselesaikan hingga tuntas



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

agar bisa berlanjut ke tahap berikutnya. Berikut merupakan kerangka kerja model *Waterfall* secara umum:

1. Perencanaan  
Merupakan tahap definisi kebutuhan sistem. Berisi studi kebutuhan pengguna, studi kelayakan baik secara teknis maupun secara teknologi serta penjadwalan pengembangan perangkat lunak.
2. Analisa  
Merupakan tahap analisa keadaan internal dan eksternal. Pada tahap ini kita berusaha mengenali seluruh permasalahan yang dihadapi pengguna (user), mengenali komponen-komponen sistem, objek-objek, hubungan antar objek, dan sebagainya.
3. Perancangan  
Merupakan tahap untuk mencari solusi dari permasalahan yang diperoleh pada tahap analisa yang dilakukan sebelumnya.
4. Implementasi  
Merupakan tahap pengimplementasian rancangan sistem ke situasi nyata. Pada tahap ini berisi proses pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak aplikasi (*coding*), dan pengujian (*testing*) apakah sistem sesuai dengan kebutuhan. Jika belum sesuai, dilakukan proses iteratif, yaitu kembali ke tahap-tahap sebelumnya.
5. Pemeliharaan  
Merupakan tahap melakukan pengoperasian sistem dan melakukan perbaikan-perbaikan kecil jika diperlukan. Jika masa penggunaan sistem telah habis, maka kembali ke tahap pertama, yaitu perencanaan.

## 2.5 Sistem Informasi Geografis

Menurut ESRI Sistem Informasi Geografis adalah kumpulan yang terorganisasi dari perangkat keras komputer, perangkat lunak, data geografi dan personil yang dirancang secara efisien untuk memperoleh, menyimpan, memperbaharui, memanipulasi, menganalisis, dan menampilkan semua bentuk informasi yang bereferensi geografis (Prahasta, 2009).

Pengertian sistem informasi geografis serupa juga dijelaskan menurut Irwansyah (2013), Sistem Informasi Geografis (SIG) atau Geographic Information System (GIS) adalah sebuah sistem yang didesain untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa, mengatur dan menampilkan seluruh jenis data geografis. Sedangkan pengertian sistem informasi geografis menurut Budiyo (2016) memberikan tambahan data geografis yang dapat diolah menggunakan sis-



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

tem informasi geografis yaitu, perencanaan dan pengelolaan penggunaan lahan, sumber daya alam, lingkungan transportasi, fasilitas kota, dan pelayanan umum lainnya.

Menurut Sasongko (2016), Sistem informasi geografis saat ini dapat dimanfaatkan untuk mengetahui posisi dan wilayah secara visualisasi sehingga dapat memudahkan menentukan keputusan dengan cepat tanpa harus langsung survey tur ke lapangan. Selain itu menurut Dewi (2015), sistem informasi geografis telah menunjukkan manfaat di berbagai bidang seperti mitigasi bencana terkait banjir, berguna bagi pertanian, memantau tata kota, membaca tren, pariwisata dan merencanakan atau membuat tata kota.

## 2.6 Google Maps Application Programming Interface (API)

Google Maps adalah layanan aplikasi peta online yang disediakan oleh Google secara gratis. Layanan peta Google Maps secara resmi dapat diakses melalui situs “<http://maps.google.com>”. Pada situs tersebut dapat dilihat informasi geografis pada hampir semua permukaan di bumi kecuali daerah kutub utara dan selatan. Layanan ini dibuat sangat interaktif, karena di dalamnya peta dapat digeser sesuai keinginan pengguna, mengubah level zoom, serta mengubah tampilan jenis peta. *Google Maps* mempunyai banyak fasilitas yang dapat dipergunakan misalnya pencarian lokasi dengan memasukkan kata kunci, kata kunci yang dimaksud seperti nama tempat, kota, atau jalan, fasilitas lainnya yaitu perhitungan rute perjalanan dari satu tempat ke tempat lainnya (Amri, 2011).

Bahasa pemrograman dari *Google Maps* yang hanya terdiri dari HTML dan Javascript, memungkinkan untuk menampilkan *Google Maps* di website lain. Kostumisasi dari aplikasi ini dimungkinkan dengan disediakannya *client-side* scripts dan *server-side* hooks.

*Google Maps Application Programming Interface* (API) merupakan suatu fitur aplikasi yang dikeluarkan oleh google untuk memfasilitasi pengguna yang ingin mengintegrasikan Google Maps ke dalam website masing-masing dengan menampilkan data point milik sendiri. Dengan menggunakan Google Maps API, Google Maps dapat ditanamkan pada *website external*. Agar aplikasi Google Maps dapat muncul di website tertentu, diperlukan adanya API key. API key merupakan kode unik yang digenerasikan oleh google untuk suatu website tertentu, agar server *Google Maps* dapat mengenali.





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 2.7 Java

Pemrograman java dipelopori oleh James Gosling, Patrick Naughton, Chris Warth, Ed Frank, dan Mike Sheridan dari Sun Microsystems, Inc. Pada tahun 1992. Pada awalnya, bahasa ini disebut OAK, tapi kemudian diubah menjadi java pada tahun 1995 karena nama OAK telah dijadikan hak cipta dan digunakan sebagai bahasa pemrograman lainnya. Saat ini java banyak digemari oleh para programmer karena *open source* dan dapat dikembangkan ke pemrograman berbasis internet sesuai dengan kebutuhan zaman (Siallagan, 2009).

### 2.8 Android Studio

Android Studio adalah Lingkungan Pengembangan Terpadu - *Integrated Development Environment* (IDE) untuk pengembangan aplikasi Android, berdasarkan IntelliJ IDEA. Selain merupakan editor kode IntelliJ dan alat pengembangan yang berdaya guna, *Android Studio* menawarkan fitur lebih banyak untuk meningkatkan produktivitas Anda saat membuat aplikasi Android (developer.android.com).

### 2.9 Android Software Development Kit (SDK)

*Android Software Development Kit* (SDK) adalah *Tools API* (*Application Programming Interface*) yang diperlukan untuk memulai mengembangkan aplikasi pada *platform Android* menggunakan bahasa pemrograman Java. Android merupakan subset perangkat lunak untuk ponsel yang meliputi sistem operasi, middleware dan aplikasi perangkat kunci yang di-release oleh Google. Saat ini disediakan *Android SDK* (*Software Development Kit*) sebagai alat bantu dan API untuk mulai mengembangkan aplikasi pada *platform Android* menggunakan bahasa pemrograman Java (Safaat, 2013).

### 2.10 Android Development Tools (ADT)

*Android Development Tools* (ADT) adalah plugin yang didesain untuk IDE Eclipse yang memberikan kemudahan dalam mengembangkan aplikasi Android dengan IDE Eclipse. Dengan menggunakan ADT untuk Android Studio memudahkan dalam membuat aplikasi project Android, membuat GUI aplikasi dan menambahkan komponen-komponen yang lainnya, serta dapat melakukan running aplikasi menggunakan *Android SDK* melalui *Android Studio* (Safaat, 2018).

### 2.11 SQLite

Salah satu prinsip utama database SQL adalah skema deklarasi formal mengenai cara menata database. Skema ini tercermin dalam pernyataan SQL yang digunakan untuk membuat database. Menyimpan data ke database cocok untuk da-

ta terstruktur atau berulang. SQLite adalah manajemen basis data yang digunakan aplikasi untuk mengelola database pribadinya sendiri. Aplikasi menggunakan kelas ini bertujuan untuk mengelola database pribadi (developer.android.com).

## 2.12 Unified Modeling Language (UML)

Tahapan analisa kebutuhan sistem adalah tahap untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem dan objektif yang ingin dicapai. Kualitas dari perangkat lunak yang akan dihasilkan bergantung pada proses pengidentifikasian tahap ini (Ikri, Yusra, dan Afrianty, 2015).

Pemodelan adalah gambaran dari realita yang sederhana dan dituangkan kedalam bentuk pemetaan dengan aturan tertentu. UML (*Unified Modeling Language*) merupakan suatu alat bantu untuk pemodelan, definisi dari UML itu sendiri adalah bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi dari sebuah sistem dalam bentuk diagram dan teks-teks pendukung (Rosa A.S., 2013). UML terdiri dari 13 macam diagram yang dikelompokkan ke dalam 3 kategori sebagai berikut:

1. *Structure Diagram (Static View)*
  - (a) *Class diagram*
  - (b) *Object diagram*
  - (c) *Component diagram*
  - (d) *Composite structure diagram*
  - (e) *Package diagram*
  - (f) *Deployment diagram*
2. *Behavior Diagram (Functional View)*
  - (a) *Use case diagram*
  - (b) *Activity Diagram*
  - (c) *State machine diagram*
3. *Interaction Diagram (Dynamic View)*
  - (a) *Sequence diagram*
  - (b) *Communication diagram*
  - (c) *Timing diagram*
  - (d) *Interaction overview diagram*

### 2.12.1 Use Case Diagram




*Use Case Diagram* menjelaskan apa yang sistem dapat lakukan melalui pemodelan fitur-fitur sistem yang terlihat dan berguna bagi aktor. *Use Case* tidak menjelaskan bagaimana alur kerja sistem atau bagaimana pengimplementasian sistem. Penggunaan *Use Case* adalah untuk menjelaskan sistem, lingkungannya, dan hubungan antara sistem dan lingkungannya. Sehingga perilaku sistem dapat dijelaskan

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

melalui *Use Case* (Fikri dkk., 2015). *Use case* dapat dilihat pada Tabel 2.3.



**Tabel 2.3.** Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

No.	Simbol	Keterangan Fungsi
1.	Aktor 	Aktor merepresentasikan semua yang berinteraksi dengan sistem. Aktor bisa berupa orang, mesin, atau sistem lain.
2.	<i>Use case</i> 	<i>Use Case</i> adalah urutan transaksi yang dilakukan oleh sistem, menghasilkan hasil yang terukur untuk aktor.
3.	Asosiasi 	Mengilustrasikan interaksi antara aktor dan <i>Use Case</i> dengan cara mengirimkan stimulan antara satu dengan lainnya.

#### 2.12.2 *Sequence Diagram*

*Sequence Diagram* menjelaskan aliran eksekusi dari setiap aliran yang ada pada *Use Case*. Sehingga memungkinkan deskripsi tekstual dari perilaku yang ada di dalam *Use Case* diterjemahkan menjadi operasi pada *Class Diagram*. Skenario adalah instans dari *Use Case*, berisi uraian kejadian yang terjadi selama proses eksekusi sistem. Skenario yang dihasilkan dari setiap *Use Case* bervariasi sesuai kebutuhan. Skenario ini dimodelkan dengan *Sequence Diagram*. Objek-objek dari *Sequence Diagram* dapat diidentifikasi dengan melihat kata benda yang terdapat di dalam *Use Case* dan skenario (Fikri dkk., 2015). Simbol-simbol *sequence diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.4.

**Tabel 2.4.** Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

No.	Simbol	Keterangan Fungsi
1.	Aktor 	Aktor merepresentasikan semua yang berinteraksi dengan sistem. Aktor bisa berupa orang, mesin, atau sistem lain.
2.	<i>Lifeline</i> 	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.









**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.


**Tabel 2.4** Simbol-Simbol *Sequence Diagram* (Tabel lanjutan...)

No.	Simbol	Keterangan Fungsi
3.		Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
4.		Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.
5.		Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
6.		Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

**2.12.3 Class Diagram**

*Class Diagram* menjelaskan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk pembangunan sistem. Dalam kelas terdapat atribut dan metode. Denifisi atribut adalah variabel-variabel yang dimiliki oleh sutau kelas, sementara metode adalah fungsi-fungsi atau method yang dimiliki kelas tersebut (Fikri dkk., 2015). Simbol-simbol clas diagram dalam Tabel 2.5 berikut.

**Tabel 2.5.** Simbol-Simbol *Class Diagram*

No.	Simbol	Keterangan Fungsi
1.		Kumpulan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2.		Hubungan antara objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
3.		Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:







- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 2.12.4 Activity Diagram

*Activity Diagram* menjelaskan *workflow* (aliran kerja) dari sebuah sistem atau proses bisnis. Perlu diperhatikan bahwa *Activity Diagram* menggambarkan alir kerja sistem bukan apa yang dilakukan aktor. Simbol-simbol *Activity Diagram* dalam Tabel 2.6 berikut.

**Tabel 2.6.** Simbol-Simbol *Activity Diagram*

No.	Simbol	Keterangan Fungsi
1.	Start State 	<i>Start state</i> adalah kondisi awal dari sebuah objectterjadinya perubahan keadaan. <i>Start state</i> digambarkan dengan sebuah lingkaran solid.
2.	End State 	<i>End state</i> adalah gambaran ketika objek berhenti memberi respon terhadap sebuah event. <i>End state</i> digambarkan dengan lingkaran solid di dalam sebuah lingkaran kosong.
3.	State/Activities 	State atau activities merepresentasikan kondisi dari sebuah entitas, dan digambarkan dengan segiempat yang pinggirnya.
4.	Fork (Percabangan) 	<i>Fork</i> atau percabangan adalah pemisalah beberapa aliran konkuren dari sebuah aliran tunggal.
5.	Join (Penggabungan) 	<i>Join</i> atau penggabungan merupakan penggabungan beberapa aliran konkuren dalam sebuah aliran tunggal.
6.	Decision 	<i>Decision</i> adalah suatu logika aliran konkuren yang mempunyai dua cabang aliran konkuren.

#### 2.13 Blackbox Testing

Konsep *blackbox testing* digunakan untuk mepresentasikan sistem yang cara kerjanya didalamnya tidak tersedia untuk diinspeksi. Teknik pengujian *blackbox* juga



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

digunakan untuk pengujian berbasis skenario, dimana isi dalam sistem mungkin tidak tersedia untuk diinspeksi tapi masukan dan keluaran yang didefinisikan oleh user case dan informasi analisis yang lain (Hariyanto dan MT, 2004). *Blackbox testing* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau fungsi yang hilang.
2. Kesalahan antarmuka.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
4. Kesalahan perilaku (behavior) atau kesalahan kinerja.

#### 2.14 User Acceptance Test (UAT)

Pengujian UAT atau Uji Penerimaan Pengguna adalah suatu proses pengujian oleh pengguna yang dimaksudkan untuk menghasilkan dokumen yang dijadikan bukti bahwa software yang telah dikembangkan telah dapat diterima oleh pengguna, apabila hasil pengujian (*testing*) sudah bisa dianggap memenuhi kebutuhan dari pengguna. Proses UAT didasarkan pada dokumen *requirement* yang disepakati bersama. Dokumen *requirement* adalah dokumen yang berisi lingkup pekerjaan *software* yang harus dikembangkan, dengan demikian maka dokumen ini semestinya menjadi acuan untuk pengujian.

Proses dalam UAT adalah pemeriksaan dan pengujian terhadap hasil pekerjaan. Diperiksa apakah item-item yang ada dalam dokumen *requirement* sudah ada dalam *software* yang diuji atau tidak. Diuji apakah semua item yang telah ada telah dapat memenuhi kebutuhan penggunanya. Skenario UAT adalah suatu rencana yang disusun untuk dijalankan sesuai dengan urutan yang telah ditetapkan.

Suatu skenario akan mencakup perencanaan pelaksanaan dan proses pengujian dari awal pemasangan *software* sampai dengan akhir proses. Suatu skenario tidak boleh lepas dari dokumen kebutuhan. Hasil dari UAT adalah dokumen yang menunjukkan bukti pengujian, berdasarkan bukti pengujian inilah dapat diambil kesimpulan, apakah *software* yang diuji telah dapat diterima atau tidak.

Menurut Zarnelly dalam SYALEH (2018) UAT yaitu pengujian yang dilakukan oleh pengguna dari sistem untuk memastikan fungsi-fungsi yang ada pada sistem tersebut telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses UAT didasarkan pada dokumen *requirement* yang disepakati bersama. Dokumen *requirement* adalah dokumen yang berisi lingkup pekerjaan *software* yang harus dikembangkan, dengan demikian maka dokumen ini semestinya menjadi acuan untuk pengujian. UAT adalah proses pengujian oleh *user* dan menghasilkan dokumen untuk dijadikan bukti bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat diterima *user* dan hasil pengujiannya dianggap memenuhi kebutuhan pengguna.





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Berikut ini merupakan rumus perhitungan dari hasil pengujian dengan menggunakan metode UAT.

$$\text{Persentase pertanyaan} = \frac{\text{Total nilai pertanyaan (n)}}{\text{Bobot nilai tertinggi} \times \text{Jumlah responden}} \times 100\%$$

## 2.15 Penelitian Terdahulu

Penelitian terkait ini diambil dari jurnal-jurnal yang memiliki kesamaan topik dengan yang diteliti oleh peneliti. Berikut ini 5 penelitian yang terkait dapat dilihat pada Tabel 2.7.

**Tabel 2.7.** Penelitian Terdahulu

No. Penelitian	Metode	Hasil
1 (Astuti, Santoso, dan Wijaya, 2018)	Memanfaatkan perangkat <i>mobile</i> berbasis <i>android</i> , Pada sistem ini menampilkan bagaimana posisi keberadaan perangkat dengan mengidentifikasi keberadaan lokasi dekat dari lokasi pengguna menggunakan metode <i>Location Based Service</i> .	Penelitian ini membuat suatu kemudahan didalam memeberikan informasi kepada pengguna dalam melakukan pencairan wisata bersejarah dimana di kota Malang berbasis android.

**Tabel 2.7 Penelitian Terdahulu (Tabel lanjutan...)**

No. Penelitian	Metode	Hasil
2 (Mataram dan Mandiri, 2015)	Menggunakan metode LBS. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman java untuk android menggunakan <i>eclipse</i> 4.2.1 IDE.	Hasil penelitian ini membuat pengenalan objek wisata di Nusa Tenggara Barat melalui aplikasi di <i>smartphone</i> . Aplikasi Wisata Nusa Tenggara barat dalam rangka memperkenalkan dan mempromosikan objek wisata melalui <i>smartphone</i> dengan menggunakan artikel, foto kemudian menentukan lokasi titik keberadaan destinasi objek wisata.
3 (Kusuma, Yapie, dan Mulyani, 2013)	Menggunakan LBS untuk menampilkan peta dan informasi dari objek wisata Taman Mini Indonesia Indah (TMII) dibangun berbasis android menggunakan aplikasi <i>google maps</i> , <i>android development tools</i> , <i>SQLite</i> , dan <i>eclipse IDE Java</i> sebagai framework-nya dengan bahasa pemrograman java, XML, dan SQL.	Kontribusi peneliti pada penelitian tersebut adalah menghasilkan aplikasi berbasis android menyediakan rute untuk menuju objek wisata yang ada di wilayah TMII.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Tabel 2.7 Penelitian Terdahulu (Tabel lanjutan...)**

No. Penelitian		Metode	Hasil
4	(Muttaqin, 2017)	Aplikasi navigasi objek wisata di kabupaten Lingga berbasis <i>mobile</i> dengan menggunakan <i>object oriented analysis and design</i> (OOAD) sebagai pendekatan pengembangan sistem.	Berdasarkan hasil uji <i>black box</i> dan UAT, dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun bisa direkomendasikan untuk digunakan sebagai alat bantu navigasi menuju objek wisata di Kabupaten Lingga untuk wisatawan serta dapat digunakan sebagai media promosi bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Lingga.
5	(Sukamto, Elfizar, dan Pratiwi, 2017)	Menggunakan <i>Object Oriented Programming</i> (OOP). Mendesain aplikasi memakai <i>software android studio</i> dan memanfaatkan <i>google maps</i> .	Pada penelitian ini penulis berhasil membuat aplikasi <i>mobile</i> .

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

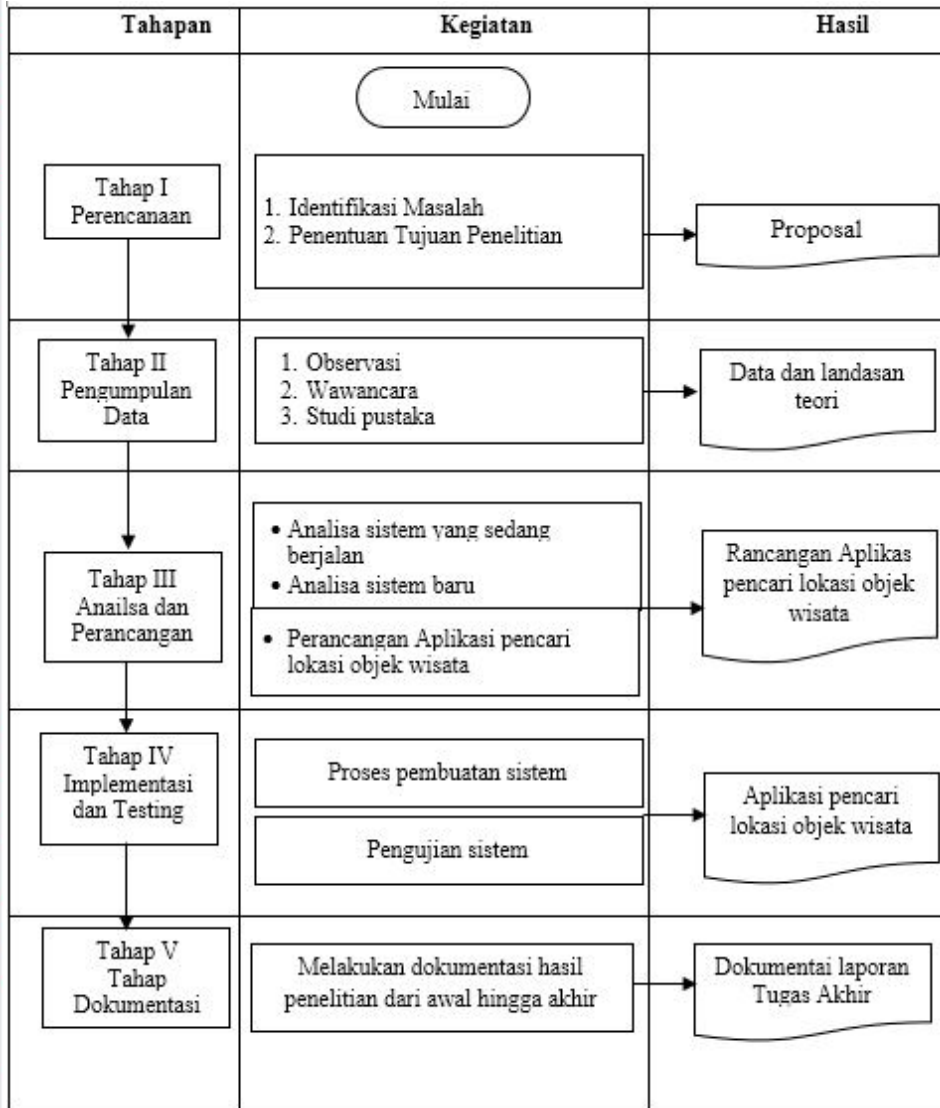
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB 3

### METODOLOGI PENELITIAN

#### Proses Alur Penelitian

Berikut alur penelitian yang dibuat untuk mempermudah dalam merancang aplikasi LBS objek wisata di Kabupaten Indragiri Hilir dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Metodologi Penelitian



1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Berikut keterangan tentang diagram metodologi Tugas Akhir ini:

### 3.1.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan adalah tahapan yang harus direncanakan saat akan melakukan penelitian. Adapun tahapan dalam perencanaan sebagai berikut:

#### 1. Mendefinisikan Masalah

Melakukan peninjauan ke sistem yang sedang berjalan di Kabupaten Indragiri Hilir untuk mengamati serta melakukan eksplorasi lebih dalam dan menggali permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan saat ini, yang nantinya akan dijadikan sebagai perumusan masalah.

#### 2. Penentuan Tujuan Proposal Tugas Akhir

Penentuan tujuan berfungsi untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Adapun ditentukannya tujuan dari proposal Tugas Akhir ini agar dalam pelaksanaannya lebih terarah dan tepat sasaran sesuai dengan penelitian yang dikerjakan.

### 3.1.2 Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data melalui surat resmi pada Lampiran A untuk lebih mengetahui mengenai permasalahan yang diteliti. Dari data yang dikumpulkan akan dapat diketahui mengenai sistem yang digunakan pada saat ini. Data-data dapat diperoleh melalui wawancara langsung dan dengan cara melihat langsung lapangan terhadap sistem yang sedang digunakan. Dalam hal ini objek penelitian berada pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata. Adapun data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah:

#### 1. Wawancara

Dalam penelitian lapangan ini dilaksanakan pengamatan langsung terhadap objek penelitian melalui wawancara, yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab langsung kepada responden dengan menggunakan pertanyaan yang disiapkan oleh penulis. Melalui wawancara di Lampiran B diharapkan dapat diperoleh keterangan-keterangan dari pihak Dinas Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir selaku kontrol masyarakat.

#### 2. Observasi

Mengenai kebutuhan sistem (*requirements analysis*), penulis melakukan pengumpulan data dengan cara observasi di tempat penelitian, Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir menjadi tempat penelitian penulis. Kegiatan observasi yang penulis lakukan meliputi pengambilan data lokasi objek wisata dan koordinat posisi tempat lokasi pariwisata, seperti tempat objek wisata, akomodasi, wisata kuliner/restoran

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dan perjalanan wisata dan travel dan informasi. Dengan adanya observasi ini di peroleh pada Lampiran C.

#### 3. Studi Literatur

Melalui teknik ini dilakukan kegiatan penghimpunan data, keterangan dan informasi dengan penelaahan secara cermat atas berbagai dokumen, arsip, hasil laporan, buku-buku ilmiah, persatuan perundang-undangan dan bahan-bahan tertulis lainnya yang relevan dengan variabel penelitian dan diperkankan oleh pihak Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir.

### 3.1.3 Tahap Analisa dan Perancangan

Setelah melakukan tahap pengumpulan data, maka langkah selanjutnya adalah masuk ke tahap analisa. Pada tahap analisa, yang menjadi bahan masukan adalah hasil dari tahapan pengumpulan data, yakni berupa model perancangan peta, data primer dan data sekunder. Analisa terhadap perancangan peta yang akan dibuat dilakukan berdasarkan data primer dan data sekunder.

Setelah analisa awal dilakukan, maka tahapan selanjutnya adalah perancangan atau pemrograman. Dimulai dari tahap identifikasi masalah, *coding* sistem, testing sistem dan tindakan keputusan. Tahap perancangan sistem merupakan tahapan dalam membuat rincian sistem hasil dari analisis menjadi suatu bentuk perancangan agar dimengerti oleh pengguna (*user*). dan perancangan adalah sebagai berikut:

#### 1. Analisis Aplikasi

Kegiatan ini merupakan kegiatan yang sangat penting, karena akan dilakukan pembuatan aplikasi yang dibuat untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian informasi mengenai objek wisata di Kabupaten Indragiri Hilir dengan menampilkan gambar dan detail informasi serta rute perjalanan menuju lokasi objek wisata. Antara lain menampilkan menu profil, berita, event, destinasi, kuliner, peta wisata, galeri, kontak serta informasi umum yang terdapat di aplikasi ini.

#### 2. Analisis Kebutuhan Sistem

Merupakan tahapan analisis kebutuhan sistem yang akan dijadikan sebagai dasar perancangan.

#### 3. Proses pembuatan aplikasi

Merancang dan membangun aplikasi LBS objek wisata di Kabupaten Indragiri Hilir menggunakan aplikasi *Android Studio*.





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 3.1.4 Tahap Implementasi dan Testing

Aplikasi LBS objek wisata kabupaten indragiri hilir yang sudah selesai di program atau coding siap untuk dilakukan pengujian.

#### 1. Proses Coding Sistem

Tahap ini dilakukan dengan tujuan hasil dari perancangan sistem ini akan dilanjutkan dengan proses merangkai dan menguji kode-kode yang berisi algoritma untuk membuat fitur yang sesuai dengan kebutuhan sistem dan user.

#### 2. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian fungsi-fungsi dengan menggunakan metode *blackbox*. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mencari kesalahan pada sistem dan mengetahui sejauh mana sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan pengguna. Teknik pengujian *blackbox* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan test case dengan mempartisi *domain input* dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam. *Blackbox* merupakan metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Cakupan pengujian yang dilakukan pada *blackbox testing* adalah perihal pengujian interface dan *form validation*. Pengujian *interface* adalah pengujian yang dilakukan secara langsung terhadap desain interface yang dibuat pada sistem. Tujuan yang diharapkan dalam melakukan *Blackbox Testing* dapat membuat desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain menggunakan *blackbox testing*, pengujian juga dilakukan menggunakan *User Acceptance Test* (UAT). Pengujian *Acceptance Testing* adalah pengujian terakhir pada konteks penerimaan aplikasi oleh pengguna aplikasi adapun UAT ini dapat dilihat pada Lampiran E.

### 3.1.5 Tahap Dokumentasi

Menyusun dan mendokumentasikan seluruh kegiatan yang dilakukan pada Tugas Akhir ini. Mulai dari proses pendahuluan, perencanaan, pengumpulan data, analisa dan hasil. Hasil dari dokumentasi ini adalah laporan Tugas Akhir, dan hasil dari laporan Tugas Akhir akan di presentasikan.

Adapun perangkat yang penulis gunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*) Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan adalah sebuah Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- PC dengan spesifikasi *processor* Intel(R) Core(TM) I5-7200u, 2.50GHz, RAM (*Random Acces Memory*) dengan kapasitas 4 GB, dan Hard Disk berkapasitas 1000 GB
  - Smartphone* dengan spesifikasi *processor* MT6752 (8 Core 1,7 GHz), Ram (*Random Acces Memory*) 2 GB, dan *internal storage* 16 GB
2. Perangkat Lunak (*Software*) Adapun perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:
- Sistem Operasi *Windows 10 Home*.
  - Sistem Operasi Android.
  - Android Studio* sebagai aplikasi penyedia *platform Android*.

### 3. Pengembangan Aplikasi

Pada tahap implementasi nantinya di *smartphone*, ada empat tahap yang digunakan untuk membangun aplikasi dalam penelitian ini. Tahap pertama adalah *Requirement Analysis*, tahap kedua adalah *System Design*, tahap ketiga adalah pembuatan kode program, dan tahap terakhir adalah pengujian sistem.

Pada tahap pertama dilakukan analisa kebutuhan-kebutuhan aplikasi, yaitu antara lain analisis sistem berjalan, identifikasi masalah, analisis aplikasi dan batasan aplikasi. Pada tahap analisa dan perancangan menggunakan metode berorientasi objek dengan menggunakan tools *unified modeling language* (UML). diagram UML yang digunakan adalah *use case diagram* dan *class diagram*.

Pada tahap selanjutnya dilakukan perancangan antar muka aplikasi. Rancangan antar muka dibuat dengan memperhatikan aspek-aspek interaksi manusia dengan komputer, seperti warna, besar tombol, tata letak dan sebagainya. Dalam merancang aplikasi menggunakan Visio 2016.

Selanjutnya dilakukan pembuatan kode program. Jenis *smartphone* yang digunakan adalah *smartphone* dengan *operating system* (OS) android, tools yang digunakan dalam membuat aplikasi ini adalah *Android Studio V.3.0*. Bahasa pemrograman yang digunakan Java, dan minimal *operating system* yang digunakan di *smartphone* nantinya versi JellyBean (J) dan sudah *support Android versi Oreo* (O).

Tahap terakhir adalah pengujian aplikasi. Pada tahap ini akan dilakukan pengujian, yaitu *blackbox* dan *User Acceptance Test* (UAT). Pengujian *blackbox* dilakukan untuk menguji apakah fitur-fitur dalam aplikasi berjalan dengan baik. Pengujian *blackbox* dilakukan dengan menggunakan 10 buah *smartphone* yang berbeda spesifikasinya. Sedangkan pengujian UAT dilakukan dengan cara melakukan uji coba software kepada user. Apabila hasil uji coba mendapat respon positif, maka tes tersebut dinyatakan berhasil.

## BAB 6

### PENUTUP

#### 6.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahapan perancangan dan membangun aplikasi wisata Indragiri Hilir berbasis android di Kabupaten Indragiri Hilir, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu:

1. Dengan adanya aplikasi wisata Indragiri Hilir berbasis android dapat memudahkan wisatawan untuk mendapatkan informasi terkait profil, berita, event wisata, destinasi wisat, kuliner, hotel dan penginapan beserta informasi umum yang terdapat di dalamnya.
2. Dengan adanya Aplikasi wisata Indragiri Hilir dapat membantu memberikan petunjuk arah bagi wisatawan menuju ketempat lokasi yang menjadi tujuan dan memilih tempat wisata pada menu yang tersedia di aplikasi wisata Indragiri Hilir.
3. Aplikasi dapat digunakan sebagai salah satu media dalam menjadi rekomendasi bagi wisatawan yang akan berwisata di Indragiri Hilir.
4. Berdasarkan hasil pengujian *black box* aplikasi berjalan dengan baik.
5. Berdasarkan hasil *User Acceptance Test* (UAT) kepada 20 responden pengguna android menunjukkan hasil persentase 85% dengan kategori sangat setuju.

#### 6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, dapat dibuat saran untuk penelitian pengembangan lebih lanjut, yaitu:

1. Menambahkan fitur download untuk segala informasi yang bisa di bagikan kepada masyarakat seperti poster pariwisata inhil, maupun dokumen lainnya.
2. Menambahkan fasilitas untuk memberikan rating pada destinasi wisata.
3. Menambahkan fitur link artikel/berita yang terintegrasi.





## DAFTAR PUSTAKA

- Amri, M. S. (2011). Membangun sistem navigasi di surabaya menggunakan google maps api. *Jurnal Teknik Informatika. Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya. Surabaya.*
- Astuti, E. S., Santoso, N., dan Wijaya, I. D. (2018). Sistem informasi pencarian dan navigasi lokasi wisata bersejarah kota malang berbasis android. *SEMNASKIT 2015.*
- Prati, M., Yusra, dan Afrianty, I. (2015). *Analisa dan perancangan berorientasi objek.* CV.Asa Riau.
- Hariyanto, B., dan MT, I. (2004). Sistem manajemen basis data. *Bandung: Informatika.*
- Imaniar, J., Mt, A., dan Khalilullah, A. (2011). Aplikasi location based service untuk sistem informasi publikasi acara pada platform android. *Surabaya: Politeknik Elektronik Negeri Surabaya.*
- Indonesia, R. (1990). *Undang-undang republik indonesia nomor 9 tahun 1990 tentang kepariwisataan.* Presiden Republik Indonesia.
- Janner, S. (2010). *Rekayasa perangkat lunak.* Andi.
- Kusuma, W., Yapie, A. K., dan Mulyani, E. S. (2013). Aplikasi location based service (lbs) taman mini indonesia indah (tmii) berbasis android. Dalam *Seminar nasional aplikasi teknologi informasi 2013.*
- Mataram, K. G.-A., dan Mandiri, B. E. P.-S. N. (2015). Implementation of location base service on tourism places in west nusa tenggara by using smartphone. *Publikasi Internasional, 1(1).*
- Muttaqin, I. (2017). *Aplikasi navigasi objek wisata kabupaten lingga berbasis mobile* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Prahasta, E. (2009). *Sistem informasi geografis konsep-konsep dasar.* Informatika.
- Pressman, R. S. (1997). *Metode the classic life cycle.* Waterfall.
- Rosa A.S., M. S. (2013). *Rekayasa perangkat lunak: Terstruktur dan berorientasi objek.* INFORMATIKA.
- Safaat, N. (2013). *Aplikasi berbasis android.* INFORMATIKA.
- Safaat, N. (2018). *Pemrograman bergerak.* Al-Mujtahadah Press.
- Sallagan. (2009). *Pemrograman java - dasar-dasar pengenalan dan pemahaman.* Andi.
- Seiniger, S., Neun, M., Edwardes, A., dan Lenz, B. (2008). Foundations of lbs. *CartouChe-Cartography for Swiss Higher Education. Obtido em, 20, 2010.*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Stateslamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

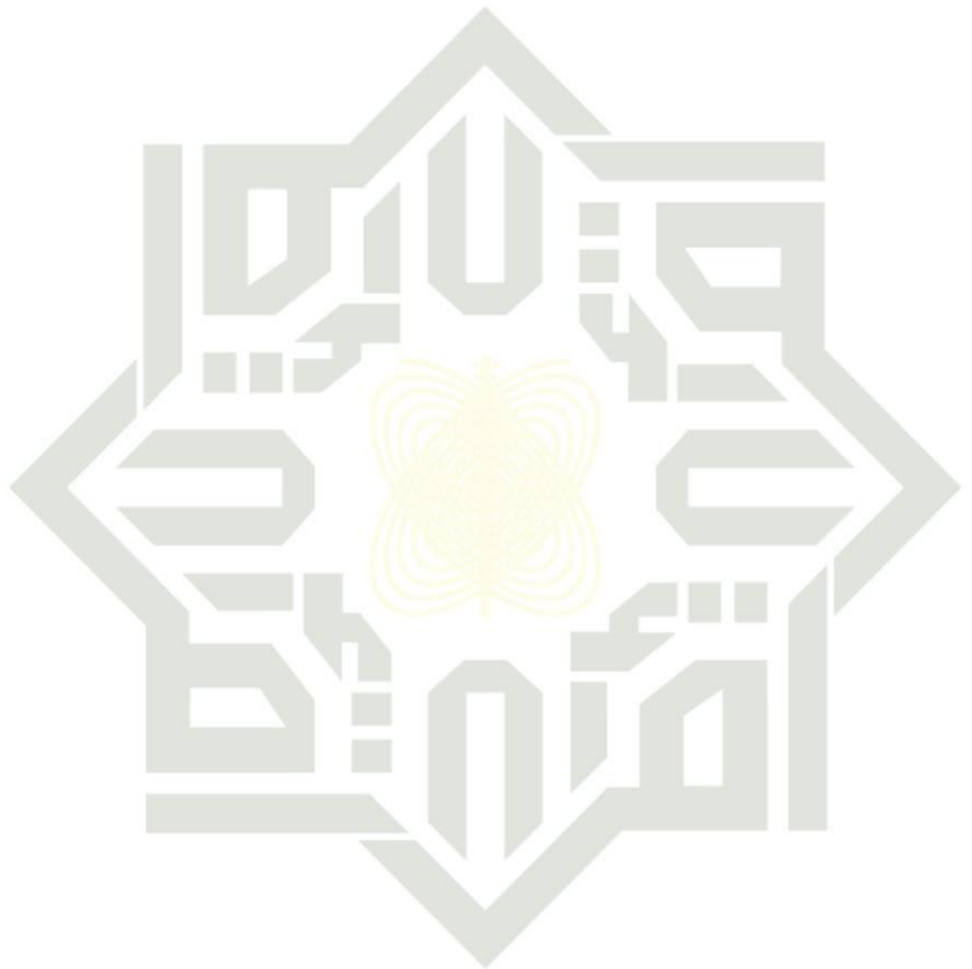


#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sukamto, S., Elfizar, E., dan Pratiwi, N. (2017). Sistem informasi geografis pemetaan sekolah berbasis mobile (studi kasus smp negeri di kecamatan tampan pekanbaru). *Jurnal Informatika Upgris*, 3(2).

SYALEH, M. (2018). *Pengembangan sistem informasi penilaian kinerja karyawan menggunakan metode rapid application development (studi kasus: Pt. sigap prima astrea pekanbaru* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.



UIN SUSKA RIAU




**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**


1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN A

### SURAT PENELITIAN



**PEMERINTAH KABUPATEN INDRAGIRI HILIR**  
**DINAS PARIWISATA, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA, DAN KEBUDAYAAN**  
 Eks Gedung Multiyears Lt. III Jl. Swarna Bumi Telp. (0768) 22231 Fax. (0768) 23085 Tembilahan



---

**SURAT KETERANGAN**  
 Nomor : 800/DPKOK-SET/XII/2019/ 518

Bersama surat ini kepala Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan Kabupaten Indragiri Hilir menerangkan bahwa Mahasiswa/i dibawah ini :

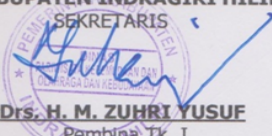
Nama	: ZULFAN HARITS ALFARISY
NIM	: 11453101683
Fakultas	: SAINS DAN TEKNOLOGI SUSKA RIAU
Jurusan	: SISTEM INFORMASI
Jenjang	: S1
Alamat	: PEKANBARU
Judul penelitian	: APLIKASI LOCATION BASED ( LBS ) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

Telah melakukan Pendataan/Riset pada Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan Kabupaten Indragiri Hilir untuk pengumpulan data/informasi yang diperlukan dalam penelitian dengan judul tersebut diatas.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tembilahan,      Desember 2019

**A.N KEPALA DINAS PARIWISATA, KEPEMUDAAN  
 DAN OLAHRAGA DAN KEBUDAYAAN  
 KABUPATEN INDRAGIRI HILIR**



**Drs. H. M. ZUHRI YUSUF**  
 Pembina Tk. I  
 NIP. 19651231 199503 1 015





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Dengan ini menerangkan bahwa Mahasiswa/i yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Zulfan Harits Alfarisy  
 NIM : 11453101683  
 Jurusan : Sistem Informasi  
 Fakultas : Sains dan Teknologi  
 Universitas : UIN SUSKA Riau


Telah melakukan wawancara dengan :

Nama : Drs. H. M. Zuhri Yusuf  
 Tempat : Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga dan Kebudayaan  
 Kabupaten Indragiri Hilir

Dalam rangka penyusunan laporan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi  
 dengan judul : Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Objek Wisata Berbasis Android di  
 Kabupaten Indragiri Hilir

Tembilahan, Desember 2019

**A.N KEPALA DINAS PARIWISATA, KEMUDAAN  
 DAN OLAHRAGA DAN KEBUDAYAAN  
 KABUPATEN INDRAGIRI HILIR**

SEKRETARIS  
  
**Drs. H. M. ZUHRI YUSUF**  
 Pembina Tk. I  
 NIP. 19651231 199503 1 015



Scanned with  
 CamScanner



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN B

### DATA WAWANCARA

#### TRANSKRIP DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA DI DINAS PARIWISATA, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA, DAN KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

1. Bagaimana promosi wisata Kabupaten Indragiri Hilir terhadap tempat lain? Metode seperti apa yang diterapkan untuk promosi saat ini?

Jawaban : dalam usaha promosi menggunakan internet dengan memanfaatkan website [http:// www.inhilnanmolek.com](http://www.inhilnanmolek.com) , event atau festival yang di adakan di masing-masing tempat objek wisata dan juga melakukan usaha promosi pariwisata dengan menggunakan media sosial, seperti instagram dan juga media cetak, seperti buku, brosur, spanduk, leaflet, poster.

2. Informasi apa saja yang disampaikan dalam melakukan kegiatan promosi objek wisata di Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : informasi yang disampaikan kepada masyarakat mengenai tempat wisata/destinasi, akomodasi, perjalanan dan travel, kuliner, dan event wisata yang ada di kabupaten Indragiri Hilir.

3. Apa tujuan dari kegiatan dan usaha promosi yang dilakukan Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : adapun tujuan dalam kegiatan promosi ini adalah untuk peningkatan pelayanan kepada masyarakat, untuk mempermudah wisatawan membuat rencana kunjungan perjalanan wisata ke kabupaten indragiri hilir yang disajikan dalam bentuk website ataupun sarana yang ada.

4. Apakah ada kendala dalam melaksanakan usaha promosi Pariwisata pada Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata dalam meningkatkan jumlah pariwisata atau pengunjung ke Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : permasalahan saat ini adalah kurangnya tenaga kerja dalam melaksanakan kegiatan pengumpulan data sebab pekerjaan yang ada tidak sebanding dengan tenaga kerja sehingga banyak pekerjaan yang memang belum terselesaikan semua. Semisal pengumpulan data objek wisata tahun 2019 belum selesai sampai saat ini.

5. Apakah dalam melaksanakan proses atau kegiatan promosi Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir telah menggunakan Sistem Informasi ?



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Jawaban : sudah mulai menggunakan sistem informasi akhir 2019 ini hanya berbasis kan website untuk menyampaikan informasi pariwisata di Kabupaten Indragiri Hilir.

6. Apakah dalam Sistem Informasi yang digunakan terdapat fitur peta Geografis Sistem Informasi untuk menunjukkan lokasi objek wisata dan sebagai aplikasi penunjuk arah?

Jawaban : untuk website sendiri belum tersedia peta Georafis di sistem informasi. Peta yang disediakan masih berbentuk gambar dan informasi umum lainnya seperti alamat, kelurahan, kecamatan dan sebagainya.

7. Bagaimanakah proses penggunaan Sistem Informasi yang ada pada instansi dalam mendukung dan membantu melaksanakan usaha promosi mengenai Pariwisata di Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : Website Dinas Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir di manfaatkan untuk memberikan panduan berupa informasi kepariwisataan yang disajikan dalam web tersebut. Berupa akomodasi, perjalanan & travel, makanan & minuman, objek wisata dan event atau festival.

8. Bagaimanakah hasil dan manfaat dari penggunaan Sistem Informasi yang digunakan dalam melaksanakan tugas instansi?

Penggunaan website saat ini belum efektif dan efesien sebab informasi mengenai kepariwisataan belum semuanya ter input sebab website tergolong baru dan juga pekerjaan tidak sebanding dengan tenaga kerjanya.

9. Apakah Dinas Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir telah melakukan pemetaan lokasi objek wisata?

Jawaban : belum dilakukan namun, masih dilakukan secara manual dan letak lokasi belum spesifik.

10. Apa saja objek wisata yang ada di Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : jenis objek wisata yang ada di Kabupaten Indragi Hilir sangat beragam dan mempunyai potensi wisata unggulan, yaitu:

- (a) Daya Tarik Wisata Budaya, yaitu Gedung Lam Tembilahan, Masjid Al-Huda Tembilahan, (2 daya tarik wisata);
- (b) Daya Tarik Wisata Alam Unggulan, yaitu Pantai Solop, Air Terjun 86, Air Terjun Tembulon Rusa, Bukit Berbunga, Danau Telaga Mabblu, Pantai Senyum, Tanjung Jungkir, Danau Taga Raja Guntung, Jembatan Indragiri, Jembatan Tasik Gemilang, (10 daya tarik wisata);





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (c) Daya Tarik Wisata Agro, yaitu Pulau Burung (1 daya tarik wisata);
- (d) Daya Tarik Wisata Belanja, yaitu Pasar Pajak, (1 daya tarik wisata);
- (e) Daya Tarik Wisata Event, yaitu Event Wisata Religi Gema Muharram, Milad Kabupaten Indragiri Hilir, Pawai Ta'ruf (Menyambut Idul Fitri), Grebek Suro, Semah Kampung Planduk, Event Wisata Pacu Sampan Leper, Event Wisata Menongkah, Event Wisata Pacu Sampan Slodang, Event Wisata Festival Bumi Serumpun, (9 daya tarik wisata);
- (f) Daya Tarik Wisata Budaya dan Sejarah, yaitu Makam Tuan Guru Syech Abdurrahman Siddik, Makam Tuan Guru Syech Abdurrahman Ya'qub, Makam Letda M. Boya, Makam H. Sabran Rahmad, Makam Keramat H. Abdul Jumata, Pasar Pulau Palas / Peninggalan Kolonial Belanda, Kantor Unit Layanan Perpustakaan, Eks Pesangrahan Belanda, Mess Staf Kecamatan Enok, Kantor Bazda Tembilahan (Eks. Rumah Dinas PU), Mess Staf Lapas Tembilahan Kabupaten Indragiri Hilir, Rumah Dinas Kesehatan (Eks Rumah Kolonial Belanda), Meriam Makam Pahlawan Tembilahan, Rumah Haji Husen, Makam Keramat Nunggul, Tugu (Pal Belanda) Kemuning, Rumah Kuning Mandah (17 daya tarik wisata budaya dan sejarah).

11. Berapa jumlah akomodasi atau tempat penginapan di Kabupaten Indragiri Hilir ?

Jawaban : untuk data terakhir dikumpulkan tahun 2019 berjumlah 55.

12. Berapa jumlah wisata kuliner atau restoran di Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : untuk data rumah makan saja data terakhir 2019 berkisar 100 san.

13. Berapa jumlah perjalanan wisata dan travel di Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : sampai saat ini data terakhir 2019 berjumlah 10 : Ivan Wisata Nusantara, Indah Travel, Inhil Jaya, Kit Travel, Ratu Intan, Winda Travel, Sinar Riau, Putri Inhu, Imi Travel, Delima Wisata.

14. Berapakah jumlah wisatawan yang datang ke Kabupaten Indragiri Hilir dalam 3 tahun terakhir?

Jawaban : untuk jumlah wisatawan yang dapat menginap di hotel tahun 2015 5.000 orang lebih. Namun jumlah wisatawan pada tahun 2017 sedikit menurun dibandingkan dengan tahun yang lalu.

15. Apakah Dinas Pariwisata, Kepemudaan dan Olahraga, dan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indragiri Hilir telah menggunakan aplikasi LBS berbasis android dalam melaksanakan kegiatan dan proses promosi terhadap pariwisata di Kabupaten Indragiri Hilir?

Jawaban : Belum ada.

## LAMPIRAN C

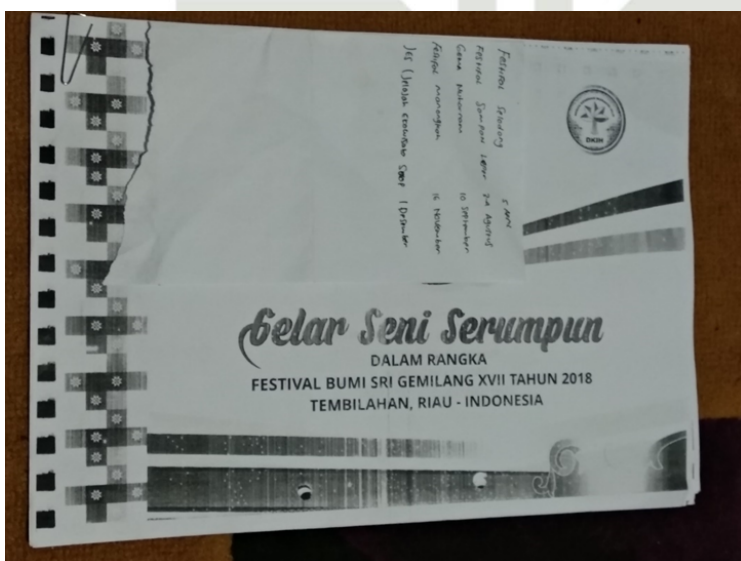
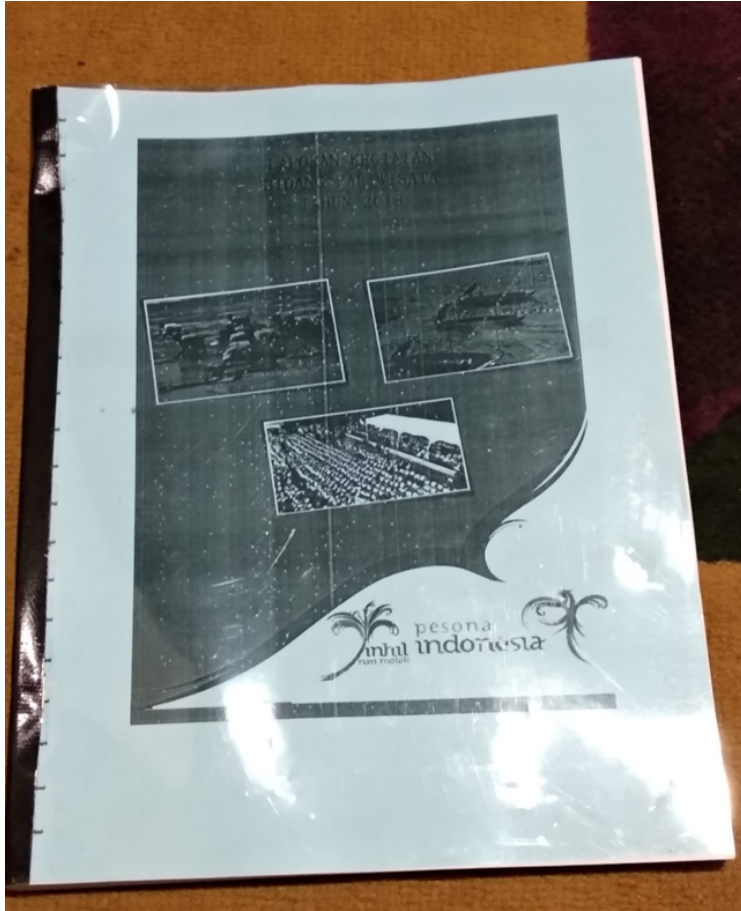
### DATA OBJEK WISATA

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

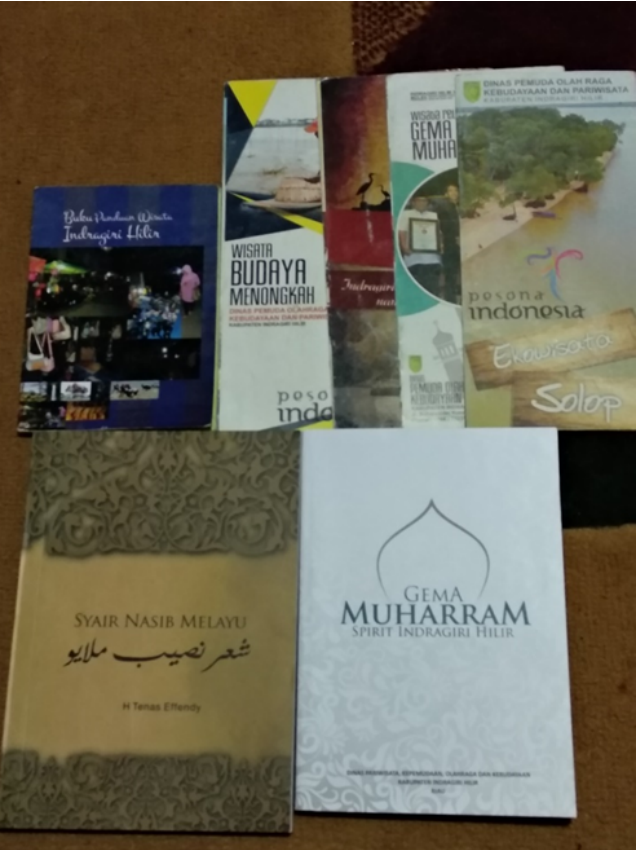




## © Hak cipta milik UIN Suska Riau

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.







Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN D

### DATA BLACK BOX

#### *Black box testing pengguna*

Berikut ini merupakan hasil dari pengujian black box pada bagian pengguna. Skenario pengujian dapat dilihat berikut.

**Tabel D.1.** Pengujian *Black Box* Testing (Pengguna)

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
1	Instalasi Aplikasi	Pemasangan aplikasi pada perangkat	Aplikasi terinstall berhasil	✓	
2	Tampilan Splash Screen	Menampilkan halaman Splash Screen	Membuka aplikasi indragiri hilir untuk menuju halaman home	✓	
3	Melihat Menu Profil	Klik Menu Profil	Aplikasi menampilkan tentang daftar profil indragiri hilir	✓	
	Melihat Menu Berita	Klik Menu Berita	Aplikasi menampilkan informasi tentang daftar berita wisata yang tersedia	✓	
	Melihat Menu Event	Klik Menu Event	Aplikasi menampilkan daftar dari event wisata yang tersedia	✓	
	Melihat Menu Destinasi	Klik Menu Destinasi	Aplikasi menampilkan daftar dari destinasi wisata yang tersedia	✓	



**Tabel D.1 Pengujian *Black Box* Testing (Pengguna) (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
10	Melihat Menu Kuliner	Klik Menu Kuliner	Aplikasi menampilkan daftar dari kuliner	✓	
	Melihat Menu Peta Wisata	Klik Menu Peta Wisata	Aplikasi menampilkan peta dari wisata indragiri hilir	✓	
	Melihat Menu Gallery	Klik Menu Gallery	Aplikasi menampilkan daftar dari gallery	✓	
	Melihat Menu Kontak	Klik Menu Kontak	Aplikasi menampilkan informasi kontak wisata indragiri hilir	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Black box testing web admin**

Berikut ini merupakan hasil dari pengujian black box pada bagian web admin. Skenario dapat dilihat pada berikut ini.

**Tabel D.2.** Pengujian *Black Box* Web Admin

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
1	Login	Buka sistem web admin aplikasi wisata Masukan username dan password	Web admin masuk kehalaman home	✓	
2	Halaman Beranda	Klik menu admin di halaman home	Menampilkan halaman data admin	✓	
3	Menu Jenis Destinasi	Klik menu jenis destinasi di halaman home	Menampilkan halaman data jenis destinasi	✓	
	Tambah data Jenis Destinasi	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data jenis destinasi	ASistem menampilkan form tambah data jenis destinasi	✓	



**Tabel D.2 Pengujian *Black Box* Web Admin (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
7	Detail data Jenis Destinasi	Klik menu detail pada tampilan halaman data jenis destinasi	Sistem menampilkan detail dari data jenis destinasi	✓	
	Update data Jenis Destinasi	Klik menu update pada tampilan halaman jenis destinasi	Sistem menampilkan form edit data jenis destinasi	✓	
	Delete data Jenis Destinasi	Klik menu delet pada tampilan halaman jenis destinasi	Sistem akan menghapus data jenis destinasi	✓	
	Menu Destinasi	Klik menu destinasi di halaman home	Menampilkan halaman data destinasi	✓	
8	Tambah data Destinasi	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data destinasi	Sistem menampilkan form tambah data destinasi	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Tabel D.2 Pengujian *Black Box* Web Admin (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
10	Detail data Destinasi	Klik menu detail pada tampilan halaman data destinasi	Sistem menampilkan detail dari data destinasi	✓	
11	Update data Destinasi	Klik menu update pada tampilan halaman destinasi	Sistem menampilkan form edit data destinasi	✓	
12	Delete data Destinasi	Klik menu delet pada tampilan halaman destinasi	Sistem akan menghapus data destinasi	✓	
13	Menu Event	Klik menu event di halaman home	Menampilkan halaman data event	✓	
14	Tambah data Event	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data event	Sistem menampilkan form tambah data event	✓	
15	Detail data Event	Klik menu detail pada tampilan halaman data event	Sistem menampilkan detail dari data event	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel D.2 Pengujian *Black Box* Web Admin (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
16	Update data Event	Klik menu update pada tampilan halaman event	Sistem menampilkan form edit data event	✓	
17	Delete data Event	Klik menu delet pada tampilan halaman event	Sistem akan menghapus data event	✓	
18	Menu Berita	Klik menu berita di halaman home	Menampilkan halaman data berita	✓	
19	Tambah data Berita	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data berita	Sistem menampilkan form tambah data berita	✓	
20	Detail data Berita	Klik menu detail pada tampilan halaman data berita	Sistem menampilkan detail dari data berita	✓	
21	Detail data Berita	Klik menu detail pada tampilan halaman data berita	Sistem menampilkan detail dari data berita	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





**Tabel D.2 Pengujian *Black Box* Web Admin (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
22	Update data Berita	Klik menu update pada tampilan halaman berita	Sistem menampilkan form edit data berita	✓	
23	Delete data Berita	Klik menu delet pada tampilan halaman berita	Sistem akan menghapus data berita	✓	
24	Menu Kuliner	Klik menu kuliner di halaman home	Menampilkan halaman data kuliner	✓	
25	Tambah data Kuliner	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data kuliner	Sistem menampilkan form tambah data kuliner	✓	
26	Detail data Kuliner	Klik menu detail pada tampilan halaman data kuliner	Sistem menampilkan detail dari data kuliner	✓	
27	Update data Kuliner	Klik menu update pada tampilan halaman kuliner	Sistem menampilkan form edit data kuliner	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Tabel D.2 Pengujian *Black Box* Web Admin (Tabel lanjutan...)**

No.	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
28	Delete data Kuliner	Klik menu kuliner pada tampilan halaman kuliner	Sistem akan menghapus data kuliner	✓	
29	Menu Gallery	Klik menu gallery di halaman home	Menampilkan halaman data gallery	✓	
30	Tambah data Gallery	Klik menu tambah data pada tampilan halaman data gallery	Sistem menampilkan form tambah data gallery	✓	
31	Detail data Gallery	Klik menu detail pada tampilan halaman data gallery	Sistem menampilkan detail dari data gallery	✓	
32	Update data Gallery	Klik menu update pada tampilan halaman gallery	Sistem menampilkan form edit data gallery	✓	
33	Delete data Gallery	Klik menu kuliner pada tampilan halaman gallery	Sistem akan menghapus data gallery	✓	
34	Logout	Klik menu logout di sebelah kanan atas	Sistem akan kembali ke halaman login	✓	

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LAMPIRAN E

### HASIL UJI UAT

#### Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

##### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *Fitriyaturrahmah*  
 Pekerjaan : *Karyawan*  
 Jenis Kelamin : *Pria*  
 Versi Smartphone/OS : *Redmi 3s*

##### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		✓		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		✓		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?	✓			
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?	✓			
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	✓			

Pekanbaru, 17 Juli 2020

*[Signature]*  
 (.....)





### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Rani Novitasari  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Versi Smartphone/OS : Oppo x3 pro

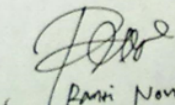
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		✓		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		✓		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	✓			

Pekanbaru, 17 Juli 2020

  
(..... Rani Novitasari .....)

UIN SUSKA RIAU



# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : ANJAR IRFANSYAH  
Pekerjaan : MAHASISWA  
Jenis Kelamin : Laki<sup>2</sup>  
Versi Smartphone/OS : REDMI NOTE 10

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?	✓			
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?			✓	
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 17 Juli 2020

ANJAR IRFANSYAH  
(.....)

UIN SUSKA RIAU





### Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Novita Sari  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Versi Smartphone/OS : MI 5X

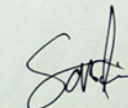
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	✓			

Pekanbaru, 17 juli 2020

  
(.....  
Novita Sari





### Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Lukman Hakim  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Versi Smartphone/OS : Poco x3

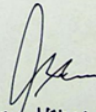
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			

Pekanbaru, 18 Juni 2020

  
(Lukman Hakim)



### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : BUDIOTNO  
Pekerjaan : KARYAWAN  
Jenis Kelamin : Laki-laki  
Versi Smartphone/OS : Samsung JS

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Pekanbaru, 19 Juli 2020

(.....)





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *FIKRI FAZUMI*  
 Pekerjaan : *MAHASISWA*  
 Jenis Kelamin : *LAKI-LAKI*  
 Versi Smartphone/OS : *POCOPHONE F1*

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian User Acceptance Test (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?			<input checked="" type="checkbox"/>	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			<input checked="" type="checkbox"/>	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		

Pekanbaru, 19 JULI

2020

*Fikri*  
 (.....*FIKRI*.....)

UIN SUSKA RIAU





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *Muhammad Senti*  
Pekerjaan : *Mahasiswa*  
Jenis Kelamin : *Laki-Laki*  
Versi Smartphone/OS : *Samung A30s*

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		✓		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		✓		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?	✓			
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		✓		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?	✓			
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 10 Juli 2020

*(Signature)*  
Muhammad Senti



### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *WILAM APRANI*  
 Pekerjaan : *MAHASISWA*  
 Jenis Kelamin : *PEREMPUAN*  
 Versi Smartphone/OS : *VIVO Y30*

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		

Pekanbaru, 19 Juli 2020

  
 (.....*Wilam Aprani*.....)

UIN SUSKA RIAU





# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : FITRA HADI  
Pekerjaan : MAHASISWA  
Jenis Kelamin : LAKI-LAKI  
Versi Smartphone/OS : SAMSUNG A52

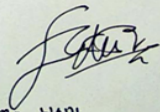
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

  
(.....FITRA HADI.....)

UIN SUSKA RIAU





# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : ALEX Suandi  
Pekerjaan : mahasiswa  
Jenis Kelamin : laki-laki  
Versi Smartphone/OS : Redmi 7 12.0

### PETUNJUK PENGISIAN

- Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
- SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			<input checked="" type="checkbox"/>	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

(.....ALEX Suandi.....)

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *Rengas Restu Janelu*  
Pekerjaan : *Mahasiswa*  
Jenis Kelamin : *Laki-laki*  
Versi Smartphone/OS : *10.5 Oppo f5*

### PETUNJUK PENGISIAN

- Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
- SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian User Acceptance Test (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		<input checked="" type="checkbox"/>		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

*Rengas Restu J.*  
(*Rengas Restu J.*)





# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *Firman Syah*  
Pekerjaan : *Mahasiswa*  
Jenis Kelamin : *Laki-laki*  
Versi Smartphone/OS : *Android 10*

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian User Acceptance Test (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		✓		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	✓			

Pekanbaru, 6 Juni 2020

*[Signature]*  
(.....Firman Syah.....)





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Hadarul Inan  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Laki-laki  
Versi Smartphone/OS : Android / Xiaomi note 8 pro

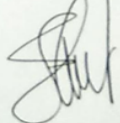
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian User Acceptance Test (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?		✓		
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

  
(..... Hadarul Inan .....)

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Arfa Utama  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Laki - laki  
Versi Smartphone/OS : Lenovo S5

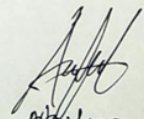
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>			

Pekanbaru, 16 Juni 2020

  
(.....)

UIN SUSKA RIAU





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Jefri Antoni  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Versi Smartphone/OS : Redmi 4A

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		✓		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 16, Juli 2020

(.....Jefri Antoni.....)

UIN SUSKA RIAU





### Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : ROLLY FAHDIAL  
Pekerjaan : MAHASISWA  
Jenis Kelamin : LAKI-LAKI  
Versi Smartphone/OS : SAMSUNG S 20 ultra

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?			✓	
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 12. Juni 2020

(..... ROLLY FAHDIAL .....)

UIN SUSKA RIAU



# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : SATRIA SALAM  
Pekerjaan : MAHASISWA  
Jenis Kelamin : LAKI - LAKI  
Versi Smartphone/OS : REALME NARZO

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian User Acceptance Test (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?		✓		
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?		✓		
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

(..... SATRIA SALAM .....)





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : AFRIDOL  
Pekerjaan : MAHASISWA  
Jenis Kelamin : LAKI-LAKI  
Versi Smartphone/OS : Redmi Note 7

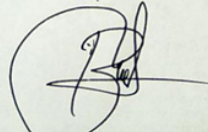
### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?		✓		
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?		✓		
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?	✓			

Pekanbaru, 16 JUNI 2020

  
(.....AFRIDOL.....)

UIN SUSKA RIAU





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## FORM KUISIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR

### BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : ACHMAD HARPIN ASPORI  
Pekerjaan : WIRASWASTA  
Jenis Kelamin : LAKI - LAKI  
Versi Smartphone/OS : ANDROID - XIAOMI MIAI

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Berikan tanda *checklist* pada salah satu jawaban dari setiap pertanyaan. Setiap jawaban wajib diisi, tidak boleh ada jawaban kosong dan jawaban *double*
2. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1	Apakah menurut anda website Aplikasi Wisata Indragiri Hilir ini mudah digunakan ?	✓			
2	Apakah semua fitur pada Aplikasi Wisata berfungsi dengan baik ?	✓			
3	Apakah aplikasi dapat menampilkan data dan informasi dengan baik ?		✓		
4	Apakah tampilan dan desain Aplikasi Wisata sudah menarik dan nyaman digunakan ?	✓			
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi pada peta dengan baik ?			✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik ?			✓	
7	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata sudah menyediakan informasi Pariwisata di Indragiri Hilir dengan baik ?		✓		
8	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Indragiri Hilir telah layak digunakan ?		✓		

Pekanbaru, 16 Juni 2020

(ACHMAD HARPIN ASPORI)



## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Zulfan Harits Alfarisy, lahir pada tanggal 20 Februari 1996 di Tekulai Hulu, Kabupaten Indragiri Hilir, Riau. Anak pertama dari pasangan M. Thaimal Alqaf dan Nurmah. Penulis beralamatkan di Jl. Kubang Raya, Perumahan Kualu Raya Permai, Pekanbaru. E-mail: zulfanharitsa@gmail.com dan Nomor HP: +6282391352029. Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SD Negeri 003 Tembilahan pada tahun 2008, kemudian menyelesaikan pendidikan Menengah di MTSN 094 Tembilahan pada tahun 2011, dan melanjutkan ke sekolah Menengah Atas di SMK Negeri 1 Tembilahan pada tahun 2014.

Setelah menamatkan pendidikan di SMK, penulis melanjutkan ke jenjang S1 pada tahun 2014 di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi hingga menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penelitian tugas akhir yang diangkat berjudul “Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Objek Wisata Berbasis Android Di Kabupaten Indragiri Hilir”.

### Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.